

UPDATE

PREZENTUJE
benchmark.pl



PC do gier

W pogoni
za wydajnością s. 12



Którą konsolę wybrać?

PS4 vs Xbox One s. 30

WIEŹMIN
DZIKI GON

zobacz s. 37



Zeskanuj kod i zobacz
UPDATE w wersji online

WSZYSTKO DLA GRACZY

PC, KONSOLE, GRY

NAJBARDZIEJ ZAAWANSOWANE KARTY GRAFICZNE NA ŚWIECIE POZNAJ NOWE KARTY GEFORCE® GTX™ 980 I 970.



Nowe karty graficzne GeForce GTX 980 i 970 oparte na architekturze NVIDIA Maxwell przebojem wkroczyły na rynek! Z miejsca zdobyły serca graczy dzięki świetnej wydajności połączonej z niezwykle energooszczędnością i kulturą pracy. Jednak wydajność i niskie temperatury to nie wszystko...

Wydajne karty NVIDIA Maxwell przynoszą też nowe technologie, czyli Dynamic Super Resolution, która pozwala renderować gry nawet w rozdzielczości 4K i wyświetlać na zwykłym monitorze Full HD, nową metodę wygładzania krawędzi czyli MFAA, dokładną jak MSAA, ale znacznie szybszą, a także trzecią generacją kompresora kolorów Delta oraz nową technologię oświetlenia VXGI. Testy w prasie branżowej i na wortalach technologicznych mówią same za siebie – konkurencja została w tyle, a karty GeForce GTX znów wymiatają na rynku.

**NIEWIARYGODNA WYDAJNOŚĆ
I ENERGOOSZCZĘDNOŚĆ**

**NIESAMOWITE UDOSKONALENIA
GRAFICZNE**

**SUPERPŁYNNA ROZGRYWKA,
KONIEC Z ZACINANIEM SIĘ OBRAZU**

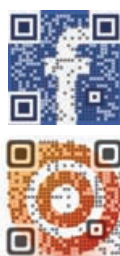
NOWE SPOSOBY NA GRĘ

Odkryj zmieniającą reguły gry innowację na stronie
www.nvidia.pl/GeForce





Zeskanuj kod i odwiedź
nasz profil na facebooku:
facebook.com/magazyn.update



Zeskanuj kod i zobacz
UPDATE w wersji online

Gamingowy wyścig zbrojeń

Wrzesień upłynął pod znakiem targów technologicznych, podczas których zaprezentowano sporo premierowych modeli sprzętu elektronicznego. W Berlinie na targach IFA mieliśmy okazję zobaczyć między innymi nowe smartwatche od Samsunga, LG i Motoroli, a także flagowe smartfony wspomnianych producentów. Z kolei w San Francisco odbyły się coroczne targi Intel Developer Forum, na które zjechali się entuzjaści rozwiązań Intela z całego świata. Nasi redaktorzy byli obecni na tych imprezach, dlatego w kolejnym numerze magazynu Update znajdziecie bogatą relację z obu wydarzeń. Fani, a w zasadzie iFani, marki Apple również mieli swoją ucztę w postaci prezentacji dwóch wersji nowego iPhone oraz udostępnienia aktualizacji do iOS 8. Wisienką na torcie było zdobycie przez polskich siatkarzy Mistrzostwa Świata w siatkówce, ale to już zupełnie inna historia.

Rozgrywka w gry komputerowe dla jednych stanowi formę relaksu, innym umożliwia odstressowanie się po ciężkim dniu pracy, a także jest elementem współzawodnictwa. Granie, a dokładniej wygrywanie, może być również podstawowym źródłem zarobków – tych rzeczywistych, materialnych. Gry komputerowe to ogromna branża skupiająca zarówno twórców wszelkiej

maści gier oraz producentów urządzeń, które będą w stanie je obsłużyć – to swoisty wyścig zbrojeń. Gracze oczekują coraz mocniejszych doznań wizualnych i dźwiękowych, co przekłada się na konstruowanie jeszcze wydajniejszych podzespołów komputerowych, a to stanowi idealną pożywkę dla powstania gier, które swoim realizmem ocierają się o rzeczywisty świat. Z tego względu nie powinniśmy patrzeć na gry, jak na prymitywną rozrywkę, lecz na coś więcej – motor napędowy do rozwoju nowych technologii, wykorzystywanych w pozornie tak odległych dziedzinach życia jak medycyna, czy astronomia.

Czy rozwój gier będzie polegał jedynie na wzroście liczby wyświetlanych klatek na sekundę, większej ilości detali i bardziej realistycznym odzwierciedleniu rządzących wszechświatem praw fizycznych? Niektórzy uważają, że obecnie dużo ważniejsza jest mobilność, czyli możliwość pogrania zawsze i wszędzie. Już teraz wiele najpopularniejszych tytułów znanych z PC, znajdziemy również w wersji na smartfony. Nie można przejść obojętnie również obok przenośnych konsol do gier, które zajmują niewiele miejsca, możemy zabrać je wszędzie i pograć bez konieczności szukania gniazdka elektrycznego, zachowując przy tym wrażenia estetyczne na dobrym poziomie.

Piotr Potarzycki
redaktor prowadzący

KONSOLE PRZENOŚNE KONSOLE

Przenośne konsolki idealnie sprawdzają się podczas podróży, zapewniając nam płynną rozgrywkę w ulubione gry przy zachowaniu dobrej jakości obrazu.

S. 6



TOP 10

LAPTOPY TOP 10

Przygotowaliśmy ranking dziesięciu najlepszych laptopów do gier oferujących użytkownikowi największą wydajność i najlepszy stosunek ceny do możliwości.

S. 27

GRY POLECANE GRY

Doradzamy, w które tytuły powinniście koniecznie zagrać. Wszystkie polecane gry dostępne są w cenie 119 zł.

S. 35



spis treści

Newsy	4
Konsole przenośne	6
Ekstremalny pecet dla graczy	8
Hardware	10
W pogoni za wydajnością	12
Monitory	14
Nietypowe kontrolery do gier	21
Akcesoria i peryferia	22
Laptop do gier	26
TOP 10 - laptopy do gier	27
Technologie (SEAT LEON ST FR)	28
Playstation 4	30
Xbox One	32
Polecane gry	35
Gorące premiery gier	36
Wiedźmin 3: Dziki Gon	37
DLC, czyli (anty)bohater współczesnego gracza	38

UPDATE

Redaktor prowadzący: Piotr Potarzycki, Redaktorzy: Marcin Jaskólski • Mariusz Ignar • Robert Matuszak • Maciej Piotrowski

Project Manager: Magdalena Szmatuła, tel.: 660 546 133, e-mail: magdalena.szmatula@benchmark.pl, Kamil Szarzyński, tel.: 698 384 126, e-mail: kamil.szarzynski@benchmark.pl

Dyrektor Operacyjny: Sebastian Jaworski, tel.: 606 942 501, e-mail: sebastian.jaworski@benchmark.pl, Korekta: Marcin Bieńkowski, Foto: Mateusz Sołtysiak, Projekt i skład: Kuba Kuczma

Wydawca: Benchmark Sp. z o.o., ul. Wołczyńska 37, 60 - 003 Poznań, NIP: 779-232-24-08, Prezes Zarządu: Sławomir Komiński

Redakcja zastrzega sobie prawo do skracania i opracowania edytorskiego nadesłanych tekstów. Tekstów nadesłanych nie zwracamy. Nadesłanie tekstu nie jest równoznaczne z jego opublikowaniem.

Redakcja nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam, podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu Art. 66 par.1 Kodeksu Cywilnego.

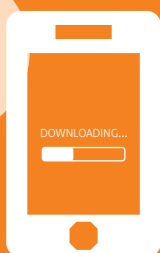
JAK SKANOWAĆ QR KODY?

KROK 1



WEJDŹ DO SKLEPU Z APLIKACJAMI.

KROK 2



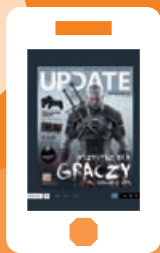
POBIERZ CZYTNIK KODÓW QR NA SWÓJ SMARTFON LUB TABLET. POLECAMY BARDZO POPULARNĄ APLIKACJĘ QR CODE READER.

KROK 3



OTWÓRZ POBRANY PROGRAM I SKIERUJ APARAT NA CHARAKTERYSTYCZNY KWADRACIK.

KROK 4



OD TERAZ MOŻESZ PRZEGLĄDAĆ MAGAZYN UPDATE NA URZĄDZENIU MOBILNYM, A TAKŻE UZYSKASZ DOSTĘP DO DODATKOWYCH TREŚCI MULTIMEDIALNYCH.



GRY

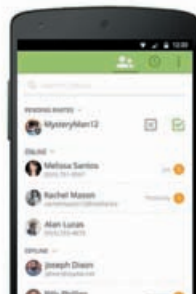
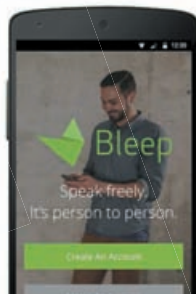
THE ORDER: 1886 Z BARDZO CIEKAWYM ARSENAŁEM

Zapewne każdy właściciel platformy PlayStation 4 ma swój typ najciekawiej zapowiadającej się gry i z pewnością nie brakuje tych, którzy wskażą tutaj The Order 1886. Przedstawiciele studia Ready At Dawn stopniowo uchylają nam rąbka tajemnicy. **W najnowszych doniesieniach twórcy zapewniają, iż postarali się o to, aby uzbrojenie było nie tylko zróżnicowane, ale również przygotowane z dbałością o wszystkie detale.** Było to podobno tym trudniejsze, że zdecydowano się połączyć broń charakterystyczne dla epoki wiktoriańskiej z arsenałem wymyślonym przez twórców.

MOBILE

PORSCHE WEDŁUG BLACKBERRY

Chociaż już kilka razy słyszeliśmy głosy o rzekomych tarapatach BlackBerry, to dość systematycznie pojawiają się nowe smartfony z owym logo. **O najnowszym modelu - Porsche Design P'9983, spekulowano już od dłuższego czasu, aż w końcu został on zaprezentowany.** Zgodnie z przypuszczeniami wyróżniać ma się przede wszystkim wyglądem oraz najwyższą jakością wykonania. Producent chwali się, że do produkcji wykorzystano między innymi szkło szafirowe, a także stal nierdzewną. Moc obliczeniową zapewnić ma nie tak nowy już Qualcomm Snapdragon S4 Plus, który otrzymał do pomocy aż 2 GB pamięci RAM.



TECHNOLOGIE

BITTORRENT BLEEP - CZYLI TAJNE PRZEZ POUFNE

Od dziś nie musisz już martwić się o swoją prywatność podczas rozmów w Internecie. **BitTorrent oficjalnie udostępnił wersję alpha swojego komunikatora Bleep dostępną na komputery osobiste z systemami Windows i Mac oraz urządzenia mobilne z systemem Google Android.** W jaki sposób Bleep gwarantować ma nam prywatność? Jak tłumaczą deweloperzy – zamiast korzystania ze scentralizowanych serwerów, które są podatne na szpiegowanie, w przypadku komunikatora BitTorrent mamy do czynienia z architekturą klient-klient (P2P). Oznacza to, że wiadomości trafiają bezpośrednio od jednego rozmówcy do drugiego – nigdzie po drodze nie błędząc.



Zeskanuj kod
i zobacz więcej newsów



na portalu benchmark.pl

MOBILE

KONFERENCJA APPLE JUŻ ZA NAMI

Na rynku mobilnym nie ma chyba bardziej wyczekiwanego wydarzenia niż premiery nowych smartfonów firmy Apple. **Zgodnie z przeciekami Apple przygotowało dwa nowe smartfony - iPhone 6 oraz iPhone 6 Plus.** Obydwa modele oferują duże ekrany. W przypadku iPhone'a 6 przekątna ma 4,7", natomiast jeśli chodzi o iPhone'a 6 Plus to jest to aż 5,5". Rozdzielczości wynoszą odpowiednio 1334 x 750 pikseli oraz 1920 x 1080 pikseli. Prócz nowych smartfonów Apple zaprezentowało również swój pierwszy SmartWatch. Apple Watch, bo na taką nazwę się zdecydowano, dzięki dwóm rozmiarom i wielu różnym paskom można będzie dostosować do swoich preferencji.



TECHNOLOGIE

GIGABYTE G1.SNIPER B6

Płyta G1.Sniper B6 ma format ATX i została utrzymana w czarno-zielonej kolorystyce. **Dla procesora przeznaczono podstawkę LGA 1150 (z obsługą układów Intel Haswell i Haswell Refresh), a jego zasilaniem zajmuje się 8-fazowa sekcja** – do jej chłodzenia wykorzystano dwa niewielkie radiatory. Poniżej znalazły się cztery banki pamięci, obsługujące 2-kanalowe zestawy DDR3-1600 o łącznej pojemności do 32 GB. Karty rozszerzeń można montować w sześciu złączach – jednym PCI-Express 3.0 x16, jednym PCI-Express 2.0 x16 (ograniczone do x4), dwóch PCI-Express 2.0 x1 i dwóch PCI. Na uwagę zasługuje też zielone podświetlenie dolnej krawędzi laminatu i oznaczenia modelu.



GRY

FPP W GTA V?

Czekających na premierę Grand Theft Auto V w wersji na PC oraz konsole nowej generacji z pewnością nie brakuje. Najnowsze doniesienia sugerują wprowadzenie bardzo ciekawych elementów. Co najważniejsze, informacje pojawiły się na oficjalnej stronie producenta, jednak błyskawicznie zniknęły, ale zakładać można, że trafiły tam jedynie przedwcześnie. **Okazuje się, że odświeżone GTA V zaoferować może widok FPP,** a więc gracze mogliby poczuć się nie jak w grze akcji, ale w strzelance. Na tym rewelacje się jednak nie kończą. Podczas jazdy samochodem pojawić miałby się bowiem widok z kokpitu.



TECHNOLOGIE

PODKRĘCONY GEFORCE GTX 980 BIJE REKORDY W 3DMARKU

Overclockerzy firmy EVGA - K|NGP|IN i TiN - po raz kolejny biją rekordy podkręcania, tym razem przy użyciu karty graficznej GeForce GTX 980. Co ciekawe, poprzednim razem poprzeczkę ustalili ci sami ludzie uzyskując 18 096 punktów w 3DMark Fire Strike oraz 8950 w 3DMark Fire Strike Extreme. Tym razem uzbrojonym w ciekły azot oraz najnowsze komponenty marki EVGA, w tym płytę główną X99 FTW, zasilacz SuperNova 1600 G2 i oczywiście układ graficzny GTX 980, udało się przetaktować GPU do wartości przekraczającej 2 050 MHz. **Przełożyło się to na ustanowienie nowych rekordów w 3DMark Fire Strike oraz Fire Strike Extreme przekraczając barierę 19 000 i 9 000 punktów.**

KONSOLE PRZENOŚNE

Przenośne konsolki idealnie sprawdzają się podczas podróży, zapewniając nam płynną rozgrywkę w ulubione gry przy zachowaniu dobrej jakości obrazu.



NVIDIA SHIELD TABLET

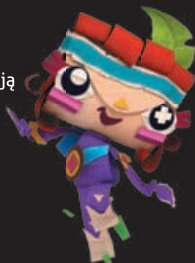
Najnowszy, ultramobilny tablet dla graczy firmy NVIDIA wydaje się być ciekawym konkurentem dla kieszonkowych konsol. Tym bardziej, że wyposażono go w duży, wygodny i co najważniejsze bezprzewodowy kontroler, w którym oprócz dwóch galek analogowych znalazł się także mikrofon i wbudowane gniazdo słuchawkowe. Nie mniejsze znaczenie ma również mocna specyfikacja techniczna urządzenia oparta o procesor Tegra K1 oferujący wsparcie dla DirectX 12 wraz z większością nowoczesnych efektów graficznych. Gwarantuje to najwyższą jakość i wydajność uruchamianych na tablecie gier. Co prawda, z racji wykorzystania systemu Android, mogą pojawić się obawy o jakość dostępnych na Shield produkcji, ale szybko rozwiewają je tytuły przygotowane wyłącznie dla tego sprzętu, jak choćby Portal 2 czy Half-Life 2. A jeśli komuś mało gier androidowych, zastosowano tu technologię GameStream umożliwiającą streamowanie gier prosto z własnego PC, zaś Grid Beta – z chmury NVIDIA, i to z naprawdę minimalnymi opóźnieniami.



TEARAWAY

(PLATFORMA: PS VITA)

Nie łatwo znaleźć grę, która dostarczy rozrywkę zarówno dziecku, jak i jego rodzicom. Tearaway ma jednak ten niezwykle dar, bo za jego produkcją stoją ci sami ludzie, którzy na PlayStation 3 stworzyli kultową grę LittleBigPlanet. Przemierzając magiczny, papierowy świat, wykorzystujemy szereg unikatowych funkcji PS Vity do przesuwania różnych obiektów czy wprawiania w drgania ogromnych bębnow.



SUPER MARIO 3D LAND

(PLATFORMA: NINTENDO 3DS)

Wąsaty i wyposażony w pokaźny brzuch hydrauliczny Mario ma za sobą długą drogę. Dawniej biegł po swojej księżniczce do zamku wyłącznie w prawo, a teraz, przy okazji Super Mario 3D Land dla Nintendo 3DS, bez skrępowania poruszać może się już we wszystkich kierunkach. Chociaż cel pozostaje ciągle ten sam, zmienia się wszystko inne. I to na lepsze. Super Mario 3D Land to bez wątpienia jedna z najbardziej kolorowych i dopracowanych produkcji na 3DS'a.





PLAYSTATION VITA

Najnowsza, przenośna konsola Sony umiejętnie łączy prostą elegancję ze sporym potencjałem, przykuwając uwagę stylistyką, dwoma gąstkami analogowymi i pięciocalowym, dotykowym wyświetlaczem OLED (bądź LCD, w nowszych modelach) o porażająco żywych barwach. A to jeszcze nie koniec zalet tego sprzętu, bo sporą niespodzianką kryje także jego tylna część. Umieszczony tu panel dotykowy umożliwia niespotykane dotąd formy kontroli gier. Dzięki niemu nie tylko wypchniemy jakiś element na pierwszy plan, by prowadzona przez nas postać mogła przejść dalej, ale również doświadczymy co znaczy wspinać się po linie, przeciągając palce wskazujące po jego powierzchni. Na tym oczywiście zestaw unikatowych sposobów interakcji z grami na PlayStation Vita się nie kończy. Jakby nie patrzeć, konsola ma jeszcze wbudowany żyroskop i dwie kamery, z których dość często podczas zabawy przyjdzie nam korzystać. Co najlepsze, pod względem oprawy graficznej większość produkcji dedykowanych Vicie śmiało konkuruować może z grami na PlayStation 3, fantastycznie prezentując się na małym ekranie. Podobnie zresztą jak pakiet przydatnych aplikacji pokroju Skype'a, Google Maps (konsola ma wbudowany odbiornik GPS), przeglądarki internetowej czy Facebooka. Użytkowników Playstation 4 ucieszy też z pewnością możliwość strumieniowania gier prosto na wyświetlacz PS Vity. Oznacza to, że w każdej chwili możemy przenieść swoją rozgrywkę do konsoli przenośnej, o ile tylko znajdujemy się w zasięgu lokalnej sieci WiFi.



NINTENDO 3DS

Jest co najmniej kilka powodów, dla których warto zainteresować się tą konsolą. Po pierwsze, jako jedyny tego typu sprzęt na rynku, 3DS oferuje możliwość zabawy w trybie 3D bez konieczności wyposażania się w często drogie i niewygodne okulary. Za sprawą unikatowej technologii obecnej w górnym ekranie i suwakowi regulującemu natężenie tego efektu, to niepozorne urządzenie pozwala cieszyć się zwiększoną głębią otoczenia w niemal wszystkich dostępnych grach. Po drugie, Nintendo 3DS ma również dotykowy ekran, wykorzystywany w produkcjach w naprawdę przeróżny sposób. Zaś zaprężone do rozgrywki dwie kamery i mikrofon, do którego często trzeba krzyknąć lub dmuchać by usłyszała nas postać obecna w grze, to już wisienka na torcie japońskiego giganta. Godna pochwały jest tu jeszcze emulacja przepięknej biblioteki gier z poprzedniej generacji kieszonkowej konsolki Nintendo DS. Można bez przeszkód kupować przeznaczone nań kartridże i uruchamiać je za pomocą jej następcy. Nie oznacza to oczywiście, że należy obawiać się braku nowych, świeżych produkcji. Nintendo 3DS od kilku lat niepodzielnie dzierży tytuł najpopularniejszej konsoli przenośnej na świecie, dorabiając się bogatej kolekcji tytułów z najwyższej półki, która cały czas jest aktualizowana.



HALF-LIFE 2 (PLATFORMA: NVIDIA SHIELD TABLET)

Tego tytułu nie trzeba chyba przedstawiać. Dla graczy pecetowych Half-Life to już niemal religia, o czym świadczyć może nieustające oczekiwanie na trzecią część tej kultowej serii, choć od wydania „dwójki” minęło już 10 lat. Ta doskonała, pod niemal każdym względem, strzelanina przesiąknięta fantastycznym klimatem doczekała się wydania mobilnego, stworzonego specjalnie z myślą o urządzeniach z rodziny NVIDIA Shield. Pod względem grafiki, zaimplementowanej fizyki, sztucznej inteligencji przeciwników i samej rozgrywki oferuje dokładnie te same doznania co w jej pecetowej edycji. I niech to wystarczy za rekomendację.



W 1989 roku powstał GAME BOY

pierwsza kultowa konsola
wyposażona w ekran
monochromatyczny

EKSTREMALNY PECET DLA GRACZA

Umieść na płycie głównej niewielki procesor i trochę pamięci RAM, a całość włóż do obudowy – jaki jest przepis na udany komputer PC dla gracza?

➤ OBUDOWA

Obudowa, to z jednej strony element dekoracyjny komputera PC, ale z drugiej pełni bardzo ważną rolę szkieletu stanowiącego punkt mocowania dla wszystkich podzespołów. W przypadku droższych modeli, wyprowadzenie złącz oraz stacji dokujących na przedni lub górny panel będzie stanowiło dodatkowy atut.



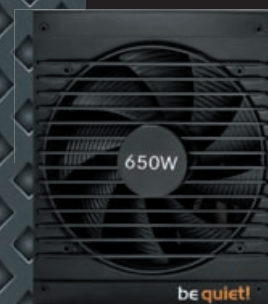
➤ CHŁODZENIE CPU

Dla laika chłodzenie procesora może sprowadzać się do roli wiatraczka, na którym po pewnym czasie zbierają się tumany kurzu. W rzeczywistości to niezwykle ważny element komputera, którego sprawność determinuje maksymalną wydajność i bezawaryjność procesora. Wyróżniamy kilka typów chłodzenia od klasycznych wentylatorów po systemy wykorzystujące ciecz.



➤ ZASILACZ

Odpowiednio dobrany zasilacz pozwoli pracować komputerowi bezawaryjnie, bez zawieszeń oraz zapewni bezproblemową, wielogodzinną rozgrywkę.





➤ PAMIĘĆ RAM

Duża ilość szybkiej pamięci RAM zapewni szybszy dostęp do danych gry i brak konieczności ciągłego ładowania poziomów. Najnowsze gry mogą wymagać nawet 8 GB RAM. Szybkość pamięci RAM ma ogromny wpływ na działanie układów graficznych zintegrowanych z procesorami.



➤ PŁYTA GŁÓWNA

Sama płyta główna, nie ma wpływu na wydajność komputera, jednak określa jaki rodzaj procesora możemy w niej zamontować oraz jak szybkie dyski możemy do niej podłączyć.



➤ DYSK

Szybki dysk (np. SSD) zapewni szybsze uruchamianie gier i zakończy tradycję wpatrywania się w ekran ładowania.

➤ PROCESOR

Odpowiednio mocny procesor zapewni funkcjonowanie karty graficznej z pełną mocą oraz szybsze działanie gier sieciowych, czy sandboxów. Nie należy zapominać, że obecnie większość procesorów ma zintegrowany układ graficzny, który umożliwia rozgrywkę bez użycia zewnętrznych kart graficznych.



➤ KARTA GRAFICZNA

Ma największy wpływ na płynne działanie gier. Jednak nawet najlepsza karta graficzna może nie prezentować pełni możliwości, jeśli słaby procesor będzie spowalniał jej działanie, a mała ilość pamięci RAM i wolny dysk będą ograniczać szybkość ładowania gier.

HARDWARE

I NIE TYLKO



Zeskanuj kod
i zobacz więcej
na benchmark.pl

➤ DYSK SSD

CRUCIAL MX100 256 GB

W wydajnym komputerze do gier nie powinno zabraknąć dysku SSD, który nie zapisuje danych na magnetycznych talerzach, lecz w komórkach pamięci Flash. Dzięki temu nośniki te charakteryzują się kilkoma, a nawet kilkanaście razy większą wydajnością, co bezpośrednio wpływa na sprawność działania komputera, długość kopiowania plików czy czas ładowania gier. Jednym z ciekawszych rozwiązań dostępnych na rynku jest Crucial MX100 256 GB. W porównaniu do swojego poprzednika, modelu M500 240 GB, oferuje większą dostępną przestrzeń dyskową, jeszcze wyższą wydajność oraz idealny stosunek ceny do możliwości. Dzięki tym cechom dysk ten stanowi obecnie jeden z najczęstszych wyborów w segmencie 240-256 GB.

CENA OD **419** ZŁ

Czy wiesz, że...
Dysk SSD
może kilkakrotnie skrócić
czas ładowania systemu



➤ GAMINGOWY KOMPUTER PC

ACER PREDATOR G3620

Komputer Acer Predator G3 jest stworzony do ekstremalnej rozgrywki. Jego agresywne oświetlenie i wojownicza, czarno-pomarańczowa kolorystyka obudowy pokazują, że jest gotów sprostać wszelkim wymaganiom. To samo można powiedzieć o jego użytkownikach, bowiem otrzymują do dyspozycji potężną moc procesora Intel® Core™ i7, do 32 GB pamięci DDR3 i wydajne karty graficzne AMD Radeon lub Nvidia GeForce. Rzuć się w wir akcji w jakości Full HD dzięki dostępnym technologiom NVIDIA® 3D Vision i NVIDIA® PhysX®, które zapewnią Ci doskonały obraz 3D w wysokiej rozdzielczości i niezrównaną wydajność grafiki. Predator G został wyposażony w 6-kanalowy system audio HD.

CENA OD **2 799** ZŁ



➤ KONSOLA DO GIER

ASUS ROG GR8

Konsola ROG GR8 dostarcza porównywalne możliwości jak komputer PC dla gracza. Z procesorem Intel Core i7 i kartą graficzną NVIDIA GeForce GTX 750Ti na pokładzie, dysponuje potężną mocą desktopa zamkniętego w smukłej obudowie konsoli do gier. Rewelacyjna jakość dźwięku w technologii SupremeFX, obraz 4K/UHD, pozbawiony opóźnień transfer w sieci Gigabit Ethernet, a także konstrukcja umożliwiająca łatwą wymianę dysków i pamięci operacyjnej – wszystko to sprawia, że nowa konsola ROG jest stworzona do grania. Wbudowany odbiornik Miracast umożliwia streaming multimedialów HD z kompatybilnych smartfonów i tabletów z systemem Android, komputerów PC z Windows 8.1 oraz urządzeń WiDi 3.5+ wprost na duży ekran. ASUS GR8 pracuje w środowisku Windows 8.1 i jest w pełni kompatybilna ze SteamOS i Steam Controller.

CENA OD **2 999** ZŁ

➤ MINI PC

ZOTAC ZBOX PI320 pico

Dzięki kieszonkowym rozmiarom 12 x 7 x 2 cm, mini-PC zajmuje tyle miejsca co nowoczesne smartfony. ZOTAC ZBOX PI320 pico doskonale sprawdzi się w dowolnym domowym pomieszczeniu, w specjalistycznych zastosowaniach czy podczas podróży. Serce PI320 stanowi czterordzeniowy procesor Intel Baytrail z technologią Intel HD Graphics, zapewniający płynne reakcje systemu i możliwość odtwarzania filmów w wysokiej rozdzielczości. Wyjątkowo energooszczędny procesor, chłodzony pasywnym radiatorem bez wentylatora, oferuje zerowy poziom hałasu. Mini-PC ZOTAC ZBOX PI320 pico ma fabrycznie preinstalowany system Microsoft Windows 8.1 z Bing.

CENA OD **799** ZŁ

Zeskanuj kod



i zobacz więcej na benchmark.pl

➤ MINI PC

ZOTAC ZBOX ID18

Ten mini pecet o rozmiarze 19 x 19 x 5 cm, doskonale sprawdzi się jako centrum multimedialnej rozrywki w Twoim salonie, kuchni czy sypialni, może również pełnić rolę serwera. ZBOX ID18 oferuje wydajność na poziomie standardowych komputerów przy minimalnym zużyciu energii i miejsca. Zintegrowana grafika Intel pozwala ZBOX ID18 na jednoczesną obsługę dwóch niezależnych wyświetlaczy dzięki złączom HDMI oraz DVI. Miejsce na dysk twardy i 2 sloty pamięci DDR3 zapewniają użytkownikowi pełną elastyczność dostosowania konfiguracji do własnych potrzeb. Porty USB 3.0 i USB 2.0 oraz czytnik kart pamięci 6-w-1 oferują bogate możliwości zewnętrznej rozbudowy tej miniaturowej platformy.

CENA OD **505** ZŁ

➤ KARTA GRAFICZNA

ZOTAC GEFORCE GTX 970
AMP! OMEGA EDITION

Zeskanuj kod



i zobacz więcej na benchmark.pl

CENA OD **1 515** ZŁ

Karty ZOTAC GeForce GTX 980 i 970 AMP! Extreme Edition, oparte o najnowszą architekturę NVIDIA Maxwell, przeznaczone są dla najbardziej wymagających graczy i overclockerów, którym zależy na wyjątkowym wyglądzie oraz możliwościach precyzyjnego tuningu. Wykorzystują najnowsze rozwiązania, w tym ulepszony system chłodzenia IceStorm z trzema wentylatorami, węglową obudowę ExoArmor, kontroler regulacji mocy OC Plus i system oświetlenia Light id, zwiększający wizualną atrakcyjność, świecąc na zielono podczas

➤ KARTA GRAFICZNA

ZOTAC GEFORCE GTX 980
AMP! EXTREME EDITIONCENA OD **2 590** ZŁ

normalnej eksploatacji lub na czerwono podczas intensywnego użytkowania. Z kolei seria Omega Edition podnosi stawkę, dzięki zastosowaniu niestandardowej płytki PCB z podwójnym układem chłodzenia IceStorm z ExoArmor, sterownikiem regulacji mocy OC Plus oraz technologią Power+. Wsparcie dla technologii NVIDIA GameStream, G-Sync oraz SLI zapewnia kartom ZOTAC GeForce GTX 980 i GTX 970 niespotykaną płynność w grach najnowszej generacji, a także zdalną rozgrywkę w połączeniu z tabletem NVIDIA Shield.



W POGONI ZA WYDAJNOŚCIĄ

Dysponując odpowiednio dużym budżetem możemy sobie pozwolić na kupno gotowego zestawu dedykowanego graczom. Jednak, jeśli nasze możliwości są ograniczone, to powinniśmy zastanowić się nad wyborem podzespołów, których wymiana przyniesie nam największy wzrost wydajności.

Karta graficzna

Karta graficzna należy do podzespołów, które mają największy wpływ na płynne działanie gier. To właśnie od jej wydajności zależy, czy będziesz mógł płynnie pograć w rozdzielczości Full HD (1920 x 1080 px) z najwyższymi ustawieniami graficznymi, czy aby zapewnić płynną rozgrywkę, będziesz musiał obniżyć poziom detali oraz rozdzielczość. Rynek kart graficznych jest bardzo różnorodny. Można tu znaleźć modele zarówno za 200, jak i 2 000 (i więcej) złotych. Obecnie karta graficzna w cenie od 600 do 800 zł pozwoli na rozgrywkę w nowe gry w rozdzielczości Full HD i przy średnich lub wysokich ustawieniach. Karty poniżej tego segmentu cenowego będą wymagać dalszego obniżenia de-

tali. Karty powyżej tej kwoty pozwolą śrubować ustawienia graficzne w stronę maksymalnych.

Na rynku istnieje tylko dwóch producentów układów graficznych – NVIDIA (karty GeForce) oraz AMD (karty Radeon). Dla przeciętnego użytkownika różnice pomiędzy tymi kartami są niewielkie i sprowadzają się do dodatkowych technologii. Na przykład karty GeForce wyposażone są między innymi w technologię dodatkowych efektów fizycznych (PhysX), a karty Radeon umożliwiają łatwe tworzenie konfiguracji wielomonitowych (Eyefinity) czy wykorzystanie lepszego dźwięku (TrueAudio). Gier korzystających z PhysX pojawia się jednak tylko kilka w ciągu roku, a osób chętnych do kupowania trzech (i więcej) monitorów do grania jest stosunkowo niewiele.

Procesor

Procesor jest sercem komputera i od jego mocy obliczeniowej zależec będzie wydajność całego układu. Procesor dla gracza nie musi być jednak modelem superwydajnym, wyposażonym w osiem lub więcej rdzeni – gry nie będą potrafiły wykorzystać możliwości takiego procesora.

Dla graczy można polecić procesory klasy Intel Core i3 (2 rdzenie) lub dla bardziej wymagających – Intel Core i5 (cztery rdzenie). Kupowanie procesora do gier powyżej kwoty 800 zł mija się obecnie z celem i sięgną po nie jedynie najwięksi entuzjaści. Świetne wyniki wydajności w grach osiągniesz na dobrym procesorze czterordzeniowym – np. Intel Core i5 4690K, który w razie potrzeby można jeszcze bezproblemowo podkręcić, zwiększając jego



ASUS Strix

ASUS Strix, to seria produktów zaprojektowanych z myślą o nowoczesnych graczach, której znakiem rozpoznawczym jest zwinna i czujna sowa. Znajdziemy w niej: chłodzone półpasywnie karty graficzne (AMD i Nvidia), słuchawki Strix Pro i Strix DSP z przetwornikami o średnicy 60 mm, optyczną mysz Strix Claw z wbudowanym czujnikiem optycznym 5000 dpi, klawiaturę mechaniczną Strix Tactic Pro z wytrzymałymi przełącznikami Cherry MX oraz podkładki Strix Glide Control i Glide Speed. Linia produktów Strix zapewnia optymalną wydajność, jakość dźwięku i pełną kontrolę.

wydajność. Produkcjami które mogą wymagać więcej od procesora, są gry z otwartym światem tzw. sandboxy (np. seria Grand Theft Auto), lub też gry z trybami rozgrywki sieciowej (np. Battlefield 4). Większość nowoczesnych procesorów ma zintegrowaną grafikę – jeśli budżet nie pozwala nam na zakup odpowiednio wydajnego komputera z mocną kartą graficzną, warto zainteresować się procesorami z zintegrowaną grafiką. Ich układy graficzne osiągają dziś wydajność tańszych zewnętrznych kart graficznych (np. AMD A10-7850K).

Pamięć RAM

Najważniejszym parametrem pamięci RAM dla gracza jest jej pojemność. Na szczęście jest to jeden z tańszych podzespołów do komputera i nie musimy oszczędzać na jego kupnie. Optymalną wielkością pamięci RAM dla gracza jest obecnie 8 GB. Większość gier uruchomi się na mniejszej ilości pamięci (6 GB, a nawet 4 GB), jednak skutkować

to może dłuższym czasem ładowania gry, a także koniecznością częstszego doczytywania danych w trakcie rozgrywki. Warto więc zainwestować w 8 GB lub jeśli komputer nie kwalifikuje się do szybkiej wymiany, nawet 16 GB RAM, tak by sprostał wymaganiom gier w przyszłości.

Częstotliwość działania pamięci RAM nie ma dużego wpływu na szybkość działania gier przy wykorzystaniu zewnętrznej karty graficznej – płynność gier przy częstotliwości 1333 MHz, a 1866 MHz będzie w zasadzie identyczna. Wraz ze wzrostem taktowania RAM, wydajność w grach wzrośnie w niewielkim stopniu – wyjątkiem są komputery wykorzystujące układ graficzny zintegrowany z procesorem. W takim przypadku

Autor tekstu

Marcin Jaskólski

Szef działu Hardware w portalu benchmark.pl. Pogromca niejednej płyty głównej, z nieskrywaną pasją i w pocie czoła testuje wydajność komputerowych podzespołów w najnowszych grach.



taktowanie pamięci RAM ma olbrzymi wpływ na wydajność układu graficznego i warto stosować pamięci 1866 MHz, a nawet 2400 MHz. Czy dzisiejsze zintegrowane grafiki mogą zastąpić tańsze karty graficzne i umożliwić rozgrywkę w rozdzielczości Full HD w niskich lub średnich ustawieniach graficznych? Jak najbardziej – najlepszym przykładem są APU AMD, np. model AMD A10-7850K (zintegrowany układ AMD Radeon R7). Nieco mniej wydajne są układy graficzne zintegrowane z procesorami Intel Haswell (zintegrowany układ Intel HD 4600).

Dysk

Każdy kto miał okazję porównać pracę komputera wyposażonego w klasyczny dysk HDD, do takiego z dyskiem SSD, wie jak kolosalną różnicę w komforcie pracy z systemem potrafi przynieść ten drugi. Szybszy dysk SSD nie będzie miał bezpośredniego wpływu na wydajność gier, za wyjątkiem tych przypadków, gdy gra często doczytuje dane podczas rozgrywki. Sam komputer będzie się uruchamiał szybciej, a uruchamianie gier również zauważalnie przyspieszy.

Płyta główna

Płyta główna określa możliwości komputera, jednak jej wpływ na szybkość działania gier jest marginalny. Nowoczesne modele płyt głównych oferują sloty kart graficznych o wyższej przepustowości (PCI Express w wersji 3.0), możliwość wykorzystania jeszcze szybszej pamięci RAM, bardziej efektywnego podkręcania, czy też interfejsu dysków SATA Express lub M.2. Jak widać sama płyta główna nie ma bezpośredniego przełożenia na wydajność karty graficznej i procesora – czyli podzespołów mających największy wpływ na wydajność w grach. Ta sama karta graficzna/procesor w ustawieniach standardowych będzie działał identycznie na płycie za 400 jak i 800 zł.

Zasilacz

Zarówno bardzo wydajna karta graficzna, jak i mocny procesor mogą pobierać duże ilości energii elektrycznej. Zmieniając w komputerze kartę graficzną z mało wydajnej na bardzo wydajną pamiętaj, że musisz zmienić także zasilacz, by sprostać nowym wymaganiom energetycznym komputera. Zasilacz o zbyt małej mocy może powodować zawieszanie się komputera, a jego przeciążenie może prowadzić nawet do zwarcia. ⚡ Marcin Jaskólski

MONITORY



iiyama B2888UHSU

Monitor iiyama B2888UHSU został wyposażony w nowoczesną matrycę LED o rozdzielczości Ultra HD 3840 x 2160 px i przekątnej 28 cali. Oznacza to, że na ekran monitora składa się cztery razy więcej pikseli niż w przypadku standardowego ekranu Full HD. Przekłada się to na oszałamiającą jakość wyświetlanych detali, a każdy

najdrobniejszy szczegół jest idealnie ostry. W monitorze zastosowano 10-bitowy panel TN, dzięki któremu na ekranie wyświetlanych jest aż miliard kolorów – wynik uzyskiwany dotąd tylko w monitorach z matrycami IPS i VA. Ultraszybki czas reakcji w połączeniu z technologią flicker-free zapewniają całkowitą eliminację efektu smużenia i doskonałą

wydajność w grach i aplikacjach wideo. Potężna powierzchnia robocza monitora w połączeniu z funkcjami PIP (picture-in-picture) i PBP (picture-by-picture) dają zupełnie nowe możliwości personalizacji ustawień. iiyama B2888UHSU umożliwia komfortowe odpalanie kilku aplikacji jednocześnie. Wyświetlany obraz może pochodzić z różnych

źródeł sygnału (np. dwóch PC). System regulacji wysokości i kąta nachylenia ekranu pozwala wygodnie dostosować jego położenia do własnych preferencji. Szeroki wachlarz wejść: DVI-D, HDMI, HDMI (MHL), 2 x DisplayPort i USB 3.0, umożliwia podłączenie monitora do różnorodnych źródeł sygnału, w tym do smartfona lub tabletu.

CENA OD **2 399** zł



➤ MONITOR

iiyama GB2773HS

GB2773HS to kolejny monitor marki iiyama stworzony specjalnie z myślą o graczach. Panel powstał przy współpracy z e-sportowcami z klanu Team Dignitas z Wielkiej Brytanii, których iiyama jest sponsorem. Odświeżanie 144 Hz w połączeniu z czasem reakcji 1 ms, oznacza wyeliminowanie opóźnień powstających między generowanym przez karty graficzne sygnałem, a wyświetleniem go na monitorze. Efektem jest niesamowita płynność wyświetlanego obrazu oraz brak smużenia nawet w czasie ostrej akcji w grze. Dla zapalonych graczy podejmujących decyzję w ułamkach sekund oznacza to realną przewagę nad przeciwnikiem. Monitor wyposażony jest w dwa 2,5-watowe głośniki stereo, wejście słuchawkowe i trzy cyfrowe wejścia sygnału – DisplayPort, HDMI i DVI. Kable DisplayPort i dual-link DVI są standardowo dołączone do monitora.

CENA OD **1 479** ZŁ

➤ MONITOR

iiyama GB2488HSU

iiyama GB2488HSU to sprzęt dla prawdziwych graczy oferujący czas reakcji 1 ms i odświeżanie 144 Hz. Funkcja Direct Drive Mode pozwala karcie graficznej przejść bezpośrednią kontrolę nad ekranem, co w pełni eliminuje opóźnienia powstające między wygenerowaniem sygnału, a wyświetleniem obrazu na monitorze. Funkcja Black Tuner umożliwia dostosowanie poziomu czerni do własnych preferencji. Użytkownik ma też dostęp do pięciu fabrycznie predefiniowanych trybów wyświetlania obrazu: Standard, Gry sportowe, Gry FPS, Gry strategiczne oraz Tekst, a także możliwość zapamiętania 3 trybów własnych, w pełni dostosowanych do swoich indywidualnych potrzeb. iiyama GB2488HSU wyposażono w wejścia DisplayPort, HDMI i DVI oraz hub USB. Bogatą ergonomię zapewnia stopa monitora oferująca szeroki zakres regulacji ekranu: góra-dół (13 cm), obrót do trybu portretowego oraz o 45° w prawo i lewo.

CENA OD **1 199** ZŁ



➤ MONITOR

iiyama GE2488HS

iiyama GE2488HS to propozycja dla graczy, którzy dysponują średnim budżetem i chcą mieć pewność, że za wydane pieniądze otrzymają jak najlepszy sprzęt. Bez zbędnych fajerwerków i designerskich wstawek – po prostu solidny monitor, który pozwoli skutecznie poradzić sobie z wrogiem i uzyskać najlepsze wyniki. Dzięki zastosowaniu funkcji overdrive panel ma czas reakcji na poziomie 1 ms - brak opóźnień gwarantowany. iiyama GE2488HS to monitor flicker free – wyeliminowano w nim efekt smużenia ekranu, który nawet jeśli nie jest zauważalny to męczy nasz wzrok. Dodatkowo panel wyposażono w funkcję redukcji niebieskiego światła, które jest najbardziej niezdrowe dla oczu. Monitor ma wbudowane głośniki stereo, wyjście słuchawkowe oraz trzy wejścia sygnału: VGA, DVI i HDMI.

CENA OD **699** ZŁ





**Smart
Insight 2**

**Smart
Resolution**

**Smart
Detection**

EIZO FORIS FS2434

Następca nagradzanego FS2333 to nowa jakość wśród monitorów dla graczy. Wyświetlacz 23,8" otoczony jest bardzo cienką 6 milimetrową ramką, co w połączeniu z ekstremalnie niskim input lagiem (0,05 klatki) zapewnia wyjątkowo realistyczne

doświadczenie rozgrywki. W monitorze zastosowano trzy autorskie technologie odpowiedzialne za inteligentną korektę najciemniejszych obszarów ekranu, nasycenie kolorów i ostrość detali, dzięki czemu gracze już nie dadzą się zaskoczyć słabo widocznym

wrogom. Zastosowany panel IPS oferuje szerokie kąty widzenia i nasycone kolory, a brak migotania ekranu zmniejsza zmęczenie oczu. Doskonałe parametry, potwierdzone 5 letnią gwarancją zapewnią każdemu graczowi niezapomnianą rozrywkę.

CENA OD **1 309** zł



➤ MONITOR

ASUS ROG Swift PG278Q

27-calowy ekran wykonany w technologii WQHD o rozdzielczości 2560 x 1440 i gęstością 109 pikseli na cal (PPI), technologia NVIDIA® G-SYNC™, częstotliwość odświeżania 144 Hz i czas reakcji 1 ms – to cechy, które wyróżniają monitor na rynku. Zastosowane w nim funkcje przeznaczone dla graczy oraz świetne parametry, wychodzą naprzeciw wymaganiom graficznym najlepszych gier komputerowych i zapewniają płynną grafikę.

CENA OD **3 199** zł



➤ MONITOR

ACER XB280HK

Model Acer XB280HK należy do linii XB0 - monitorów do gier o dużej przekątnej ekranu. Ma 28-calową matrycę z podświetleniem LED obsługującą standard 4k2k Ultra HD (3840 x 2160 pikseli) z czasem odświeżania na poziomie 1 ms. Technologia wyświetlania grafiki NVIDIA® G-SYNC™ dostępna w karcie GeForce® GTX™, synchronizuje częstotliwość odświeżania obrazu z GPU. Eliminuje to zniekształcenia i zakłócenia obrazu oraz efekt opóźnienia. Kąty widzenia dla modelu Acer XB280HK wynoszą 170° w pionie i w poziomie. Ponadto możliwa jest zmiana wysokości ekranu oraz jego obrót (pivot). Cyfrowe złącze Display Port obsługuje duże rozdzielczości, a hub USB 3.0 pozwoli wygodnie podłączyć do pięciu akcesoriów.

CENA OD **2 899** zł



MONITOR XL2430T



Najnowszy, wysokiej klasy 24 calowy monitor Full HD 3D ready, przeznaczony dla wymagających graczy. Czas reakcji 1 ms GTG, jasność 350 cd/m², kontrast 1000:1 (12 mln:1 DCR). 20-stopniowa regulacja nasycenia kolorów, precyzyjna regulacja położenia ekranu ze znacznikami ułatwiającymi powtórzenie ustawień. Przycisk Smart-Scaling, daje możliwość błyskawicznej zmiany rozmiaru obrazu nawet w trakcie szybkiej gry. Flicker-free, Low Blue Light, Motion Blur Reduction i Gaming Refresh rate Optimization Management (GROM) to funkcje usprawniające i uprzyjemniające rozgrywkę przybliżając gracza do zwycięstwa nad rywalami.

FUNKCJE I ZŁĄCZA:

- S-SWITCH: PRZELĄCZNIK TRYBÓW DOSTOSOWANYCH DO RÓŻNYCH FRAGMENTÓW GRY
- SMART-SCALING: MOŻLIWOŚĆ ZMIANY ROZMIARU OBRAZU
- FUNKCJA ZAPISU KONFIGURACJI NA NOŚNIKU USB
- KONCENTRATOR USB 3.0
- ZŁĄCZE D-SUB
- ZŁĄCZE DVI-DL
- DWA ZŁĄCZA HDMI 1.4
- ZŁĄCZE DISPLAYPORT 1.2



PROJEKTOR

BENQ W1080ST+

BenQ W1080ST+ to najnowszy krótkoogniskowy projektor marki BenQ. Oferuje obraz o przekątnej 100 cali w rozdzielczości Full HD, z odległości zaledwie 1,5 metra od ekranu – jest to możliwe dzięki zastosowaniu szerokokątnego obiektywu. Dodatkowo możemy liczyć na szeroki zakres poziomej i pionowej korekcy Keystone +/- 30 stopni, która jest bardzo przydatna jeśli projektor nie może być mocowany idealnie na wprost ekranu. W efekcie urządzenie sprawdzi się idealnie w niewielkich pomieszczeniach wyświetlając duży obraz w rozdzielczości 1080 p. Pozostałe parametry są również na bardzo satysfakcjonującym poziomie – jasność 2200 ANSI lumenów, zaś współczynnik kontrastu wynosi 10 000:1. Za dużą elastycznością miejsca instalacji przemawia opcja łączności bezprzewodowej WHDMI. Projektor jest również wyposażony we wbudowany głośnik o mocy 10 W. Bogaty zestaw złącz pozwala na podłączenie dowolnego źródła obrazu.

CENA OD **3 929** zł



MONITOR

BENQ XL2720Z

BenQ XL2720Z to 27 calowy monitor idealny do gier FPS. Na wyróżnienie zasługuje częstotliwość odświeżania 144 Hz i krótki czas reakcji matrycy 1 ms (GtG) - co dla graczy ma kluczowe znaczenie. Warto też podkreślić szerokie kąty widzenia (170/160 stopni). Monitor oferuje rozdzielczość 1920 x 1080 pikseli, podświetlenie WLED oraz kontrast statyczny na poziomie 1000:1. Maksymalna jasność to 300 cd/m². Atutem BenQ XL2720Z jest zewnętrzny przełącznik pozwalający na szybką zmianę zdefiniowanych wcześniej profili ustawień monitora. Monitor wyposażono w złącza D-sub, DVI, HDMI oraz wyjście słuchawkowe i hub USB 2.0. Nie zabrakło również technologii charakterystycznych dla gamingowej serii monitorów: Motion Blur Reduction, Low Blue Light, Flicker-free, Gaming Refresh rate Optimization Management (GROM), oraz Display Pilot.

CENA OD **1 849** zł



Międzynarodowe Targi Poznańskie



spotkaj przyszłość

24-26 X 2014

PGA

Poznań Game Arena

POWERED BY



GLÓWNY PATRON MEDIALNY



Bilety na:
TICKETPRO
www.ticketpro.pl

WEJDŹ
DO GRY

PATRONAT HONOROWY



PARTNERZY TECHNOLOGICZNI



NTT

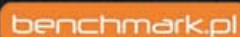
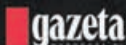
GLÓWNY PATRON TELEWIZYJNY



Znajdź nas na
Facebook'u

www.GameArena.pl

PARTNERZY MEDIALNI



NIETYPOWE KONTROLERY DO GIER

Myszka i klawiatura to podstawowe atrybuty każdego gracza. Entuzjaści symulatorów czasem sięgają po kierownice czy wolanty, jednak prawdziwą ekstrawagancją jest dopiero zakup wielokierunkowej bieźni.



➤ VIRTUIX OMNI

Virtuix Omni to niecodzienne akcesorium, które zastępuje konieczność używania myszki i klawiatury podczas rozgrywki – rolę kontrolera pełni sam gracz. Platforma Virtuix Omni jest tak naprawdę wielokierunkową bieźnią zaprojektowaną tak, aby wzmocnić wrażenia z przebywania wirtualnej rzeczywistości, dzięki możliwości fizycznego poruszenia się. Specjalna uprząż zabezpiecza gracza przed upadkiem podczas wykonywania akrobacji na bieźni. Złośliwi twierdzą, że to jedyna możliwość zachęcenia graczy do choć minimalnej aktywności fizycznej. Virtuix Omni sprawdzi się idealnie w połączeniu z goglami VR Oculus Rift potęgując wrażenia wirtualnej rozgrywki. Bieżnia, oprogramowanie i urządzenia śledzące ruchy użytkownika oraz specjalne buty, został wyceniony na 499 dolarów.



➤ VR OCULUS RIFT 2.0

Gogle VR Oculus Rift są okularami wirtualnej rzeczywistości, przez co rozgrywka w ulubione gry dostarczy niezapomnianych wrażeń. Dzięki płynnej zmianie obrazu wyświetlanego przez gogle zgodnie z ruchami naszej głowy, gracz jest dosłownie zanurzony w wirtualnym świecie. W najnowszej wersji okulary są znacznie mniejsze i bardziej poręczne, a także zastosowano w nich pojedynczy ekran, zbliżony do tych spotykanych w smartfonach, zamiast dwóch oddzielnych jak dotychczas. W pracy nad projektem włączyła się także firma Valve, która postanowiła wdrożyć obsługę okularów VR Oculus Rift do swojej pierwszej darmowej, sieciowej gry Team Fortress 2.



➤ BUTTKICKER GAMER 2

Jeśli oczekujecie nieco więcej realizmu w grach, ale rozprasza Was obsługa dodatkowych urządzeń periferyjnych powinniście spróbować Big Bad ButtKicker Seat Shaker. To niepozorne małe urządzenie wykorzystuje częstotliwość tonów niskich wysłanych do subwoofera i przenosi drgania na nasz fotel. ButtKicker wyposażony jest w 90 watowy wzmacniacz i w przeciwieństwie do urządzeń opartych na technologii force feedback działa jak cewka w głośniku tworząc fale akustyczne. Dużą zaletą tego akcesorium jest uniwersalność montażu na dowolnym krześle biurowym oraz fakt, iż dźwięk przenoszony na fotel skierowany jest bezpośrednio dla gracza i w żaden sposób nie przeszkadza innym współlokatorom.

Crowdfunding
Tego typu akcesoria stają się stopniowo dostępne dla szerszej grupy odbiorców, dzięki funduszom zebrany na crowdfundingowych serwisach internetowych, takich jak Kickstarter.

AKCESORIA I PERYFERIA

KAMERA

CALIFORNIA ACCESS EUREKA

Kamera internetowa CALIFORNIA ACCESS EUREKA to zgrabne i nowoczesne urządzenie wykorzystywane do połączeń wideo. Uniwersalny system montażu przystosowany jest do monitorów CRT i LCD, a także komputerów przenośnych. Dzięki technologii PLUG & PLAY kamera nie wymaga instalacji oprogramowania - wystarczy podłączyć urządzenie do portu USB, a komputer wykryje je samodzielnie. Wbudowany mikrofon i dobre parametry kamery umożliwiają prowadzenie rozmów przez komunikatory internetowe.

CENA OD 39 ZŁ



KLAWIATURA + MYSZ

CALIFORNIA ACCESS SONOMA

Zestaw CALIFORNIA ACCESS CA-1301 SONOMA to wygodna klawiatura bezprzewodowa ze 104 klawiszami w układzie QWERTY i konsolą numeryczną oraz mysz bezprzewodowa z Nano odbiornikiem. Ułatwia pracę z urządzeniami przenośnymi, a technologia PLUG&PLAY sprawia, że zestaw nie wymaga instalacji. Pasma łączności 2,4 GHz, interfejs USB, rozdzielczość 800/1600 DPI. Zasięg działania do 10 metrów.

CENA OD 59 ZŁ



LISTWA PRZEPŁCIOWA

ACCURA ORION7

Listwa przepięciowa Accura ORION7 to sprzęt idealnie nadający się do biura i domu umożliwiający bezpieczne podpięcie wielu urządzeń do gniazda z prądem. Listwa wyposażona jest w bezpiecznik topikowy chroniący przed zbyt gwałtownym wzrostem natężenia płynącym z sieci zasilania. Wyprodukowana z niepalnego materiału, ma sygnalizację zasilania, siedem gniazd sieciowych oraz system porządkowania przewodów dający cztery możliwe kierunki ułożenia sznura.

CENA OD 39 ZŁ



SŁUCHAWKI

CALIFORNIA ACCESS BIGGS

Słuchawki nauszne CALIFORNIA ACCESS CA1701 BIGGS to idealne urządzenie dla osób pracujących przy komputerze, ceniących sobie komfort i dobrą jakość dźwięku. Słuchawki wyposażone są w ruchomy mikrofon, co zapewnia wygodę podczas rozmowy. Regulowany patak umożliwia indywidualne dopasowanie słuchawek do głowy, a miękkie wykończenie oznacza komfort podczas wielogodzinnego słuchania muzyki, czy długich rozmów. Dla wygody użytkowania, przewód słuchawek wyposażony jest w regulator głośności.

CENA OD 35 ZŁ



➤ SŁUCHAWKI

CM STORM SIRUS-C

CM Storm Sirus-C to słuchawki typowo gamingowe - masywne, ciężkie i dobrze wykonane. System 2.2 z wyraźnie podbitymi basami świetnie sprawdza się podczas rozgrywki w gry akcji i strzelanki. W każdej słuchawce schowano po dwa głośniki – 44 mm głośnik główny oraz 40 mm głośnik niskotonowy. Słuchawki łączymy z komputerem za pomocą trzy-metrowego przewodu w oplocie zakończonego złączem USB. Producent dołącza dodatkowe okablowanie umożliwiające łączność z konsolami. Na przewodzie umieszczono spory pilot, za pomocą którego użytkownik ma możliwość regulacji głośności dźwięków i czatu oraz aktywacji i dezaktywacji mikrofonu lub głośników.

CENA OD **359** Zł



➤ GŁOŚNIKI

CALIFORNIA ACCESS DIXON

CALIFORNIA ACCESS DIXON to lekkie i zgrabne głośniki multimedialne idealne dla osób, które często się przemieszczają, a cenią sobie jakość dźwięku. Dobrze komponują się również z tradycyjnym zestawem PC, a dzięki компактovym gabarytom nie będą zajmowały miejsca przy stanowisku pracy. System PLUG&PLAY ułatwia instalację głośników - wystarczy podłączyć je do portu USB komputera.

CENA OD **26** Zł

➤ CZYTNIK KART

ACCURA CZYTNIK KART PAMIĘCI

Wielofunkcyjny, przenośny czytnik kart pamięci typu all-in-one marki Accura to przydatny gadżet dla osób korzystających z wielu źródeł danych. Dzięki systemowi PLUG&PLAY nie wymaga instalacji. Wyposażony w diodę sygnalizacji stanu pracy, zasilany poprzez gniazdo USB. Umożliwia transmisję danych do 480 Mb/s, jest kompatybilny z systemami Windows, Mac i Linux. Obsługiwane formaty nośników: SDHC, SD, MiniSD(ADAPTER), MicroSDHC, MicroSD(T-Flash), MMC, RS-MMC, MS, MS Duo, MS PRO, MS Pro Duo, M2.

CENA OD **35** Zł



Zeskanuj kod

i zobacz więcej
na benchmark.pl

KLAWIATURA + MYSZ

HAMA URAGE EXODUS 2 + URAGE ILLUMINATED

Klawiatura gamingowa Exodus 2 charakteryzuje się szybką reakcją w grach. Nowoczesny wygląd, niebieskie podświetlenie LED i wbudowane podkładki pod nadgarstki to niewątpliwie atuty tej klawiatury. Ponadto, dzięki technologii Anti-Ghosting nie ma blokady klawiszy, dlatego istnieje możliwość przyciśnięcia więcej niż jednego klawisza. Uzupełnieniem kompletu jest mysz uRAGE ILLUMINATED, która ma możliwość ustawienia dpi w zakresie 600 – 2400 dla precyzyjnego i ciągłego sterowania kursorem myszy, a w razie potrzeby nawet 3600. W myszkę wbudowano diody LED sygnalizujące wybraną rozdzielczość. Gryzoń ma ergonomiczny kształt, a dzięki powłoce antypoślizgowej charakteryzuje się świetną przyczepnością. Elastyczny opłot z tkaniny na przewodzie zapewnia dodatkową ochronę przeciw zagięciom. W ofercie Hama Polska.

CENA OD **219** ZŁ

MYSZ

LOGITECH G402

Logitech G402 Hyperion Fury to mysz do grania z technologią Fusion, która śledzi każdy ruch gracza z szybkością 400 ips (1 m/s). Dzięki ośmiu programowalnym przyciskom i czterem ustawieniom DPI, które można przełączać w locie, zyskujesz precyzję pozwalającą zdominować pole bitwy. Zastosowanie lekkich materiałów i stopki o niskim tarciu, gwarantuje najbardziej komfortowe wrażenia, przez co nawet podczas intensywnych sesji grania nie poczujesz zmęczenia. Mysze Hyperion Fury oferuje nowy poziom szybkości i precyzji.

CENA OD **259** ZŁ

KLAWIATURA

LOGITECH G910 ORION SPARK

Poznaj wyjątkowe funkcje klawiatury dla graczy Logitech G910. Nowe przełączniki mechaniczne Romer-G sprawiają, że Orion Spark jest najszybszą klawiaturą marki Logitech. O 25% szybsza aktywacja zapewni Ci przewagę w rozgrywkach, w których liczy się każda milisekunda. Większa wytrzymałość oznacza, że klawiatura przetrwa wiele lat intensywnego użytkowania. Podświetlenie każdego klawisza można dostosować przy użyciu palety prawie 17 milionów kolorów. Na ekranie smartfona lub tabletu zobaczysz informacje pochodzące z gry, ważne statystyki systemowe i inne dane. Dziewięć przycisków programowalnych obsługuje maksymalnie 27 poleceń w trzech profilach.

CENA OD **769** ZŁ

KLAWIATURA

CM STORM QUICK FIRE RAPID-I

CM Storm Quick Fire Rapid-I to mechaniczna klawiatura dla graczy. Producent zrezygnował z części numerycznej, przez co urządzenie ma bardzo kompaktowy rozmiar. Mechaniczne przełączniki zapewnią długą żywotność klawiatury, zaś takie technologie jak anti-ghosting i kilka predefiniowanych stylów podświetlenia pozwalają na komfortową rozgrywkę w każdych warunkach. W czasie gry nie odczuwamy żadnych opóźnień czy pustych wciśnień. Zauważamy to czasowi reakcji na poziomie 1 ms oraz technologii NKRO Rollover. Do zestawu dołączony jest klucz ułatwiający wyciąganie klawiszy.

CENA OD **389** ZŁ



➤ MYSZ

NATEC-GENESIS GX88

GX88 to profesjonalna mysz gamingowa, wyposażona w sensor laserowy AVAGO 9800 o rozdzielczości 8200 DPI. Ma 11 programowalnych przycisków i niezależną konfigurację osi X i Y. Dodatkowe atuty stanowi edytor makr, wbudowana pamięć, która umożliwia stworzenie własnego zestawu ustawień do każdej gry oraz dedykowane oprogramowanie. Wydajne raportowanie gwarantuje szybki czas reakcji myszy, a teflonowe ślizgacze sprawiają, że mysz porusza się lekko i płynnie po każdej powierzchni.

CENA OD **189** ZŁ



A Toshiba Group Company

WANT HIGHER PC PERFORMANCE?



THE OCZ ARC SSD SERIES WILL TAKE YOU THERE.

- Do 490 MB/s • Do 80 000 IOPS • Kontroler OCZ Barefoot 3 M10
- Toshiba 19nm Multi-Level Cell (MLC) NAND
- Dostępne w pojemnościach: 120GB – 480GB

GWARANCJA
OCZ SHIELDPLUS



agito.pl



ataniej.pl



morele.net



reactor.pl

LAPTOP DO GIER

NIEZIDENTYFIKOWANY OBIEKT GAMINGOWY

Co laptop dla graczy ma wspólnego z lądowaniem na Księżycu? Istnieje całkiem pokaźna grupa osób, która twierdzi, że coś takiego nigdy nie miało miejsca, a całość była jedynie zręczną mistyfikacją. Podobnie jest z laptopami gamingowymi, które przez hardcorowych graczy traktowane są co najwyżej z lekkim pobłażaniem.

Przenośne komputery mają tymczasem sporo zalet, których klasyczne pecety mogą im tylko pozazdrościć. Przede wszystkim oferują użytkownikom mobilność. Trudno wyobrazić sobie szybkie i wygodne przemieszczanie się z kilkunastokilogramową obudową na plecach, monitorem w jednej ręce oraz klawiaturą i myszką w drugiej. Laptop gamingowy wystarczy spakować do plecaka lub torby i gotowe. Można ruszać w drogę, aby w wolnej chwili w podróży służbowej, czy na wakacjach nabijać kolejne poziomy doświadczenia. Zwłaszcza, że laptopy dla graczy to w większości przypadków sprzęt wyposażony w komponenty z najwyższej półki. Producenci starają się upchnąć w zgrabnej obudowie najwydajniejsze podzespoły, tak aby zachowanie płynnej animacji nie wiązało się z pójściem na kompromis i znaczącym obniżeniem jakości grafiki. Tak, te czasy zdecydowanie odeszły już w przeszłość. Teraz uruchomienie na laptopie chociażby Watch_Dogs nie stanowi problemu.

Procesor i karta graficzna

Najważniejszymi elementami laptopa do gier są oczywiście procesor i karta graficzna. To one w największym stopniu decydują o jego możliwościach. Warto jednak w tym miejscu podkreślić, że karty graficzne instalowane w laptopach, mimo bardzo podobnego nazewnictwa, znacznie różnią się od modeli przeznaczonych dla komputerów stacjonarnych. Nie możemy więc oczekiwać od nich równie wysokiej wydajności. Wciąż są jednak na tyle mocne, aby poradzić sobie nawet z tak wymagającym tytułem jak Crysis 3. A jak powszechnie wiadomo jest to tytuł, który przy najwyższych ustawieniach grafiki stanowi nie lada wyzwanie nawet dla pecetów. Nie wiemy jak będzie to wyglądać w przypadku najnowszej odsłony Wiedźmina, ale miejmy nadzieję, że CD Projekt RED wystarczająco dobrze go zoptymalizuje. Wracając jednak do meritum, najdroższe laptopy wyposażone są w procesory Intel Core i7 (4700, 4800 – oba z oznaczeniem HQ lub MQ, czy 4930MX) oraz kartę graficzną nVidia GeForce GTX 860/870/880M lub AMD Radeon HD 8970M. Jeśli jeszcze Wam mało to co powiecie na absolutnie topowe modele wyposażone w dwie karty połączone odpowiednio w trybie SLI lub CrossFire? Chcąc jednak posiadać taką konfigurację trzeba się przygotować na spory wydatek. Do ceny wróć jednak później.

Pozostałe podzespoły

Omawiając kluczowe podzespoły w gamingowym laptopie nie sposób pominąć pamięci RAM. Optymalnie, jeśli będzie to co najmniej 8 GB (a najlepiej 16 lub nawet 32 GB). Równie istotny jest dysk twardy. Doskonale sprawdzają się tutaj konfiguracje łączące dysk SSD z klasycznym dyskiem twardym. Ten pierwszy gwarantuje znacznie szybsze uruchamianie systemu operacyjnego oraz działanie aplikacji, a drugi zapewnia sporą przestrzeń na dane.

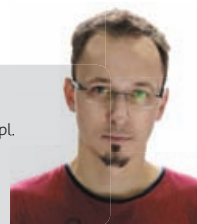
Ekran

Im większy, tym bardziej komfortowa rozgrywka. Najpopularniejsze są konstrukcje 17- i 15-calowe chociaż można również wybrać modele 13-calowe. Są to jeszcze bardziej mobilne urządzenia, które znacznie łatwiej zabrać ze sobą w podróż lub na weekendowy wypad nad morze. W najnowszych laptopach można spotkać

Autor tekstu

Mariusz Ignar

Szef działu laptopy w portalu benchmark.pl. Przenośne komputery nie mają przed nim tajemnic, a ultrabooki to jego najnowsza miłość. Chociaż i tak najwięcej czasu spędza z e-czytnikiem, który towarzyszy mu w każdej wolnej chwili.



matryce o rozdzielczości 3K. Obraz przez nie wyświetlany faktycznie robi wrażenie szczegółowością i ostrością, ale doświadczenie pokazuje, że sprawdzą się raczej przy przeglądaniu Internetu lub zdjęć. Na dzień dzisiejszy do gier lepiej wybrać matryce Full HD. Istnieje po prostu spore prawdopodobieństwo, że laptop nie poradzi sobie z płynną obsługą gry w wysokiej rozdzielczości i koniecznie będzie jej obniżenie. To z kolei pociągnie za sobą obniżenie jakości obrazu spowodowane problemami ze skalowaniem do niższej rozdzielczości (względem natywnej), co jest powszechną bolączką ekranów LCD.

Bateria

Mobilność laptopa do gier nie oznacza niestety, że możemy przez kilka godzin siedzieć na ławce w parku i grać w Battlefielda. Pracujące na najwyższych obrotach podzespoły potrzebują sporej dawki energii, a wbudowane akumulatory zapewnią co najwyżej kilkadziesiąt minut zabawy. Lepiej więc zbytnio nie oddalać się od gniazdka elektrycznego. Wciąż jest to jednak większa mobilność niż ta, którą pochwalili się może domowy pecet.

Obudowa

Do niedawna laptopy gamingowe kojarzyły się z masywną sylwetką i futurystyczną stylistyką przypominającą odpustowe zabawki – plastikowe i świecące wszystkimi kolorami tęczy. Na szczęście i to się zmienia. To prawda, wciąż można kupić 4-kilogramowe monstra, które z mobilnością mają niewiele wspólnego, ale producenci coraz wyraźniej idą w kierunku smuklejszych konstrukcji. Przykładem jest seria laptopów MSI Stealth, którym bliżej do ultrabooków – ważą około 2 kg, a grubość obudowy nie przekracza 20 mm. Tak cienka obudowa może jednak oznaczać problemy z odprowadzaniem gorącego powietrza, przez co spód laptopa będzie intensywnie się nagrzewać. Chcąc więc pograć na kolanach, lepiej zaopatrzyć się w podstawkę chłodzącą.

Cena

No dobrze, ale ile to wszystko kosztuje? Tutaj przechodzimy do mniej przyjemnej części tekstu. Najlepsze laptopy do gier mogą kosztować grubo powyżej 7 tysięcy złotych, co dla wielu jest kosmiczną ceną. Zwłaszcza, że w tej kwocie można skompletować zestaw komputerowy o znacznie większych możliwościach. Musimy zadać sobie pytanie, co jest dla nas istotniejsze? Mobilność, czy wydajność? Wybór pozostawiamy Wam. Pociuszający jest fakt, że są też na rynku modele w cenie około czterech tysięcy złotych, na których również bez problemu da się płynnie pograć, choć przy nieco niższym poziomie detali. ← Mariusz Ignar



Acer V Nitro

Seria Aspire V Nitro to doskonała propozycja dla użytkowników wymagających od laptopa dużej mocy, świetnej grafiki, atrakcyjnego wyglądu i rozwiązań ułatwiających wielogodzinną pracę. Laptopy dostępne są w 15 i 17 – calowych wersjach z trzema kartami graficznymi do wyboru: NVIDIA GeForce GT 840M, GTX 850M lub GTX 860M.

TOP¹⁰

LAPTOPY DO GIER

Przygotowaliśmy ranking dziesięciu najlepszych laptopów do gier oferujących użytkownikowi największą wydajność i najlepszy stosunek ceny do możliwości.

1 **MSI GT60 2PE DOMINATOR PRO**

CENA OD **8 900** Zł

Jeden z najmocniejszych laptopów do gier dostępny na rynku. Producent wyposażył go w doskonały ekran o rozdzielczości 3K, który gwarantuje wyraźny i ostry obraz. Karta sieciowa Killer Double Shot oraz rewelacyjne głośniki Dynaudio z subwooferem to już znaki rozpoznawcze laptopów MSI.



2 **XNOTE P377SMA**

CENA OD **5 390** Zł

Zaletą XNOTE jest możliwość jego niemal dowolnej konfiguracji - wszystko jest uzależnione od potrzeb i pojemności portfela. W środku można umieścić jeden z procesorów Intel Core i7, do 32 GB pamięci RAM i nawet dwie karty NVIDIA GeForce GTX 880M połączone w SLI. Solidna obudowa, duży ekran Full HD i wiele portów, to kolejne atuty tego modelu.



3 **DELL ALIENWARE M17**

CENA OD **7 599** Zł

Kultowa marka laptopów dla graczy powraca w wielkim stylu. Wciąż zachwyca oryginalną, drapieżną stylistyką obiecującą niezapomniane wrażenia z rozgrywki. Obietnice te mogą zostać spełnione dzięki bardzo mocnym podzespołom umieszczonym w środku laptopa.



4 **LENOVO IDEAPAD Y50-70**

CENA OD **4 199** Zł

Gamingowy laptop firmy Lenovo został od podstaw zaprojektowany z myślą o graczach. Zwraca uwagę bardzo atrakcyjnym designem utrzymanym w drapieżnej, czerwono-czarnej kolorystyce. Gracze z pewnością docenią jednak przede wszystkim mocny procesor Core i7, grafikę GeForce GTX 860M oraz hybrydowy dysk twardej.



5 **ACER ASPIRE V NITRO BLACK EDITION**

CENA OD **4 800** Zł

Atrakcyjny wizualnie laptop z nowej serii multimedialnej, który bez trudu poradzi sobie z obsługą wymagających gier. W środku znajdziemy mocny procesor Intel Core i7, kartę graficzną NVIDIA GeForce GTX 860M oraz 16 GB pamięci RAM. Całości dopełniają dwa dyski twarde - SSD o pojemności 256 GB i tradycyjny dysk 1 TB oraz napęd Blu-ray.



6 **MSI GS60 GHOST**

CENA OD **4 499** Zł

Kolejny model MSI w zestawieniu - tym razem laptop przeznaczony dla osób z nieco mniej zasobnym portfelem. Co najistotniejsze, oferuje niezłą wydajność, zachowując przy tym przystępną cenę. Producent wyposażył go w procesor Core i5, grafikę GeForce GTX 850M oraz 8 GB pamięci RAM.



7 **XNOTE W230SS**

CENA OD **2 799** Zł

XNOTE W230SS to kolejny laptop stworzony z myślą o graczach, którzy nie chcą rozstawać się ze swoimi ulubionymi tytułami. Wydajny procesor Core i7 oraz karta graficzna NVIDIA GeForce GTX 860M pozwolą na uruchomienie wymagających gier gdziekolwiek przyjdzie nam ochota - nawet w podróży i na wakacjach.



8 **ASUS ROG G750JS**

CENA OD **5 299** Zł

Gamingowy laptop z serii ROG sygnowanej przez firmę Asus. Przeznaczony jest dla wymagających graczy, którzy potrzebują dużego, 17-calowego ekranu. Oprócz wyświetlacza Full HD warto też zwrócić uwagę na głośniki Bang & Olufsen oferujące dobrą jakość dźwięku.



9 **MSI GE60 2PC APACHE**

CENA OD **3 799** Zł

Oferuje niezłą wydajność, zachowując przy tym przystępną cenę. Producent wyposażył go w procesor Core i5, grafikę GeForce GTX 850M oraz 8 GB pamięci RAM. Znajdziemy tutaj także rozwiązania techniczne charakterystyczne dla gamingowej serii producenta - klawiaturę SteelSeries, głośniki Dynaudio i kartę KillerLAN.



10 **ASUS N550JK-CN133H**

CENA OD **4 199** Zł

Ten multimedialny laptop zaskoczy niejednego użytkownika. Oczywiście nie może konkurować pod względem wydajności z najmocniejszymi laptopami w tym zestawieniu, ale użytkownicy z mniej zasobnym portfelem oraz osoby nie poszukujące topowych podzespołów będą w pełni zadowolone.



KOMBI O SPORTOWYCH ASPIRACJACH

SEAT LEON ST FR

Kombi o zacięciu sportowym, naszpikowane po brzegi elektroniką, za 140 tysięcy - brzmi ciekawie, ale czy jest warto tej ceny?

Seat Leon z każdą kolejną wersją wygląda coraz bardziej zadziornie. W najnowszej odsłonie oprócz agresywnej stylistyki sporo dzieje się również wewnątrz auta. Układ środkowej konsoli nawiązuje do tych znanych z innych marek wchodzących w skład koncernu Volkswagen, ale nie zabrakło kilku charakterystycznych smaczków. Przyciski sprzętowe są bardzo płaskie, a diody sygnalizujące status danej funkcji, stają się widoczne dopiero po ich włączeniu. W górnej części znajdziemy kolorowy ekran dotykowy o przekątnej 5,8 cala, otoczony czterema przyciskami sprzętowymi i dwoma pokrętkami służącymi do poruszania się po systemie multimedialnym oraz regulacji poziomu głośności poszczególnych dźwięków. W tym miejscu warto wspomnieć o bardzo sprytniej funkcji. Jeśli zbliżymy rękę do ekranu, w celu wybrania danej opcji, zostaną wyświetlone dodatkowe przyciski. Po odsunięciu ręki, większość elementów zostanie ukryta, tak aby nie przysłaniać na przykład mapy, podczas jazdy z włączoną nawigacją. Między zegarami umieszczono mniejszy wyświetlacz prezentujący najważniejsze informacje z danej zakładki z zachowaniem odpowiedniej kolorystyki wybranej zakładki. Poszczególne menu możemy zmieniać bezpośrednio z poziomu kierownicy wielofunkcyjnej praktycznie nie odrywając wzroku od drogi. Oprócz radia, użytkownik ma do wyboru pięć źródeł dźwięku: płyta CD, dwa sloty na karty SD, wejście multimedialne (z przejściówkami do iPhone i uniwersalne USB) oraz Bluetooth. Ta ostatnia opcja wydaje się być najbardziej funkcjonalna,

szczególnie jeśli korzystamy z takich usług jak Spotify czy Google Play Music. Przyciski sprzętowe zlokalizowane w samochodzie umożliwiają sterowanie odtwarzaczem, a samo sparowanie urządzeń uruchamia domyślny program muzyczny zainstalowany na smartfonie. Jakość dźwięku dostownie wbija w kubek fotel. Dziesięć głośników rozlokowanych w kabinie „wyciska” to co najlepsze z każdego utworu. Użytkownik może precyzyjnie dopasować moc subwofera, poszczególne pasma częstotliwości w equalizerze, a także rozkład dźwięku w samochodzie. Fabrycznie zainstalowana nawigacja to standard w przypadku samochodów wyposażonych w systemy multimedialne. Z tego względu sama jej obecność to dopiero połowa sukcesu. Kluczowe znaczenie ma dokładność map oraz prostota obsługi, w tym wyznaczanie celu trasy. W przypadku nawigacji zainstalowanej w Seacie praktycznie nie ma do czego się przyczepić, a do ideału brakuje jedynie większej liczby punktów użyteczności publicznej w bazie. Komunikaty głosowe wydawane są w języku polskim. Oprócz odległości do następnego manewru jesteśmy informowani również o nazwie ulicy, numerze drogi oraz w przypadku rozjazdów o najbliższej dużej miejscowości do której prowadzi droga. Seat Leon ST FR to uniwersalny pojazd o bardzo atrakcyjnej stylistyce. Jest zwinny, przestronny i naszpikowany elektroniką. Może pełnić zarówno rolę auta rodzinnego jak i zadziornej bestii dla osób czerpiących frajdę z jazdy.

← Piotr Potarzycki



Czujnik ciśnienia powietrza w oponach

Po skalibrowaniu czujników, o wszelkich anomaliach związanych z ciśnieniem w danej oponie będziemy informowani stosownym komunikatem graficznym.

Zeskanuj kod
i przeczytaj recenzję



na portalu benchmark.pl



Lane Assist

System wykorzystujący kamerę wideo do określenia naszej pozycji względem oznakowania poziomego.

Zgodnie z wyborem kierowcy podczas zmiany pasa bez włączonego kierunkowskazu możemy być jedynie ostrzegani lub wychylenie kierownicy będzie automatycznie korygowane.



Światła LED

Zarówno przednie jak i tylne reflektory (oraz kierunkowskazy w lusterkach) składają się z pasków ledowych, które pobierają mniej energii elektrycznej w porównaniu do tradycyjnych żarówek i po prostu wyglądają bardziej atrakcyjnie.



Aktywny tempomat

Po aktywowaniu tempomatu samochód rozpędzi się do zadanej prędkości i będzie ją utrzymywał. Jeśli zostanie wykryty pojazd jadący przed nami z mniejszą prędkością to nasz samochód zacznie hamować.



Sony wyniosło cenną lekcję ze słabego debiutu poprzedniej odsłony Playstation. Dzięki temu ich nowa konsola jest nie tylko lepiej zaprojektowana, ale i obfituje w spory zestaw interesujących patentów - na tyle ciekawych, że usprawiedliwiają cenę urządzenia.

Niestety, nie obyło się bez zgrzytów, bo konfiguracja sprzętowa Playstation 4, choć szumnie nazwana nową generacją, podobnie jak produkt konkurencji olbrzymiego skoku jakościowego nie przynosi. Mimo to gracze z miejsca pokochali nową konsolę japońskiego giganta, w dzień premiery dosłownie szturmując sklepy na całym świecie. I choć od tamtego czasu minął niemal rok jej popularność nie zmalała ani o jotę. Gdzie leży źródło tego sukcesu? W podejściu do gracza i zabawy.

Playstation 4 w pigułce

Wchodząc w nową generację, Sony postanowiło zerwać z dotychczasową stylistyką swoich konsol zastępując typowe dla nich kształty czymś zupełnie odmiennym. Trzeba przyznać, że kanciasta, niewielkich rozmiarów obudowa, której górna pokrywa wykonana została z dwóch różnych materiałów, podzielonych podświetlanym paskiem, z każdej strony prezentuje się niekonwencjonalnie. Spora w tym również zastuga pomysłowego ukrycia szczeliny napędu BD, przycisku zasilania oraz wszelkich gniazd. Tych ostatnich jest zresztą wyjątkowo mało, bo oprócz 2 portów USB 3.0, HDMI, wyjścia optycznego audio, gniazda Ethernet i AUX (służącego jak na razie jedynie do podłączenia kamery) nie ma tu niczego więcej. Na szczęście ten nowoczesny minimalizm to tylko fasada, bo wewnątrz konsoli skrywa jeszcze kartę WiFi w standardzie 802.11n Dual Band, Bluetooth 2.1 oraz 500 GB dysk twardy na treści multimedialne.

Konsolowe Google+

Wrażenie obcowania z całkowicie nową technologią potęguje dodatkowo nowoczesnie wyglądający

interfejs systemu. Playstation Dynamic Menu, bo taką nazwę nosi graficzna część systemu nowej konsoli, całymi garściami czerpie zarówno z dotychczasowego modelu dwupunktowego menu, które w nieco innej formie było obecne w Playstation 3 jak i koncepcji dużych, czytelnych kafli wyświetlanych na wzór Google+. Tutaj informują one gracza o wszelkich aktywnościach związanych z danym tytułem, także pośród znajomych. Całość sprawia bardzo dobre wrażenie gwarantując też łatwy i szybki dostęp nie tylko do wszystkich zainstalowanych w systemie gier czy aplikacji, ale i dedykowanych im dodatków umieszczonych w sklepie. Nieco gorzej wygląda kwestia zaawansowanych ustawień konsoli, których podział bywa mało czytelny. Jednak najważniejsze funkcjonalności Playstation 4 da się z powodzeniem uruchomić bezpośrednio z kontrolera. Dotyczy to zarówno zapisania na dysku zdjęcia z gry, bądź ostatnich 15 minut naszej rozgrywki (konsola stale nagrywa to co dzieje się na ekranie), jak i błyskawicznego przelączania się z gry do menu np. w celu podzielenia się z innymi na Facebooku czy YouTube'ie zarejestrowanym filmem. I choć do tego nie potrzebne jest posiadanie abonamentu w usłudze Playstation Plus, tym razem i tak bez niego się nie obejdzimy. Sony poszło bowiem w ślady Microsoftu umożliwiając grę w sieci jedynie posiadaczom płatnej subskrypcji. W nagrodę możemy jednak liczyć na comiesięczny bonus postaci 2 udostępnionych za darmo gier. Gdy zaś oprócz Playstation 4 w ramach tego samego konta posiadamy jeszcze „trójkę” i PS Vitę otrzymamy także im dedykowane prezenty.

Kontroler idzie z duchem czasu

Nieodłącznym towarzyszem każdego Playstation od lat pozostaje słynny już DualShock. Pod tą nazwą kryje się seria kontrolerów, których cechą wspólną jest podwójny system wstrząsów. Czwarta ich edycja stworzona specjalnie z myślą o nowej konsoli Sony przynosi niemałą rewolucję odświeżając wygląd pada i dodając doń garść rozwiązań zapożyczonych od konkurencji. I tak lepsze wyprofilowanie przycisków, dłuższe ramiona, wklęsłe

gałki analogowe i dobrej jakości plastik użyty do stworzenia tego kontrolera pozwoliły znacząco podnieść komfort jego użytkowania. Z kolei takie dodatki jak umieszczony centralnie panel dwupunktowego gładzika, tylna lampka będąca nową wersją PS Move, wtyczka zestawu słuchawkowego czy wbudowany głośniczek wykorzystywany w grach pokroju Resogun czy Killzone: Shadow Fall sprawiają, że nowy DualShock jawi się już nie jako zwykły gamepad, ale urządzenie „All in One”.

Kamera do zadań specjalnych

Przy czwartej odsłonie Playstation jej twórcy dalej eksperymentują z dwuczłonowym sensorem ruchowym. Pierwszy jego element – świecący pasek Lightbar umieszczony jest teraz w gamepadzie. Drugi stanowi zaś opcjonalna kamera. Również ona przeszła sporą ewolucję przyjmując formę podłużnej belki z czterema mikrofonami rozpoznającymi skąd dochodzi dźwięk i dwoma stałooogniskowymi obiektywami pozwalającymi nagrywać w maksymalnej rozdzielczości 1280 x 600 px przy 60 kl/s. Oczywiście nie zabrakło tu również funkcji rozpoznawania twarzy i sterowania konsolą przy pomocy komend głosowych.

Przed wszystkim zabawa

Sony, w przeciwieństwie do Microsoftu, postawiło na jedną kartę - Playstation 4 ma być przede wszystkim maszynką do grania. Dlatego wiele funkcji multimedialnych nie było dostępnych na starcie konsoli. Japoński gigant utrzymywał, że takie rzeczy jak choćby możliwość odtwarzania filmów BD nie są w konsoli potrzebne. Nie przeszkodziło mu to jednak w zaimplementowaniu opcji strumieniowania rozgrywki z Playstation 4 na ekran PS Vita. I choć patent ten świetnie zdaje egzamin gracze domagali się więcej. Na szczęście Sony wysłuchało próśb i narzekań, dzięki czemu obecnie ich nowej konsoli znacznie bliżej do centrum multimedialnego. A i na gry narzekać nie można, bo już teraz na horyzoncie malują się naprawdę potężne tytuły z The Order: 1886, Uncharted 4 i No Man's Sky na czele. ← Maciej Piotrowski





XBOX ONE

Microsoft wszedł pewnym krokiem w nową generację konsol - przynajmniej tak wynikało ze sloganów reklamowych nowego Xboxa. Rzeczywistość była jednak nieco mniej różowa.

Nie chodzi nawet o to, że zamiast zapowiadanej rewolucji otrzymaliśmy stonowaną ewolucję - parametry konsoli już na starcie prezentują się raczej średnio, a prawdziwie powalających gier jest wciąż jak na lekarstwo. Piętą achillesową Xbox One okazało się potężne rozciągnięcie w czasie jej premiery przez co konsola trafiała na poszczególne rynki z dużym opóźnieniem w stosunku do oficjalnego debiutu. Polacy na swoją kolej czekali aż rok. Czy było warto tak odwlekać premierę? Odpowiedź na to pytanie poznamy zapewne za jakiś czas. Nie zmienia to jednak faktu, że nowa konsola Microsoftu to najbardziej kompletne centrum rozrywki, jakie stworzyła ta firma, a zarazem całkiem przyzwoity kawałek sprzętu dla żądnych wrażeń graczy.

Xbox One w pigułce

Tworząc swoją nową konsolę Microsoft postawił na proste wzornictwo i elegancję. Całość zamknięta w czarnej i nieco kanciastej, nowoczesnie stylizowanej obudowie może się podobać. Z całą pewnością Xbox One nie można zaliczyć do małych urządzeń. Długość 33,3 cm, szerokość 27 cm i wysokość 7,9 cm, czyli wymiary, które gwarantują, że nowy sprzęt giganta z Redmont zauważy każdy, nawet jeśli umieścimy konsolę pod telewizorem, zaraz obok odtwarzacza BD. W niepamięć odeszły wszystkie pozostałości po poprzedniej generacji takie jak choćby wyjścia analogowe. Zamiast tego z tyłu konsoli znajdziemy dwa gniazda HDMI – jedno służące do podłączenia telewizora, a drugie, co może być sporym zaskoczeniem, pozwalające na integrację np. dekodera telewizji cyfrowej z funkcjami nowego Xboxa. Warto jednak wiedzieć, że wsparcie dla naszych rodzimych nadawców pojawi się dopiero wraz z październikową aktualizacją systemu. Oczywiście, jak przystało na sprzęt dla graczy nie mogło tu również zabraknąć trzech gniazd USB 3.0, portu Ethernet czy

beprzewodowej karty sieciowej w standardzie 802.11n z obsługą Wi-Fi Direct. Zaś wszelkie gry, aplikacje czy inne treści multimedialne bez trudu pomieścimy na wbudowanym dysku twardym o pojemności 500 GB.

„Żywe” kafelki

Xbox One to nie tylko nowe podzespoły czy gry, ale i nowy system operacyjny. Choć został on napisany od zera, by jak najlepiej wykorzystać drzemiący w urządzeniu potencjał, podobieństwo jego interfejsu do Windows 8 nie jest przypadkowe. Duże, logicznie poukładane kafelki zdecydowanie ułatwiają nawigację oferując jednocześnie sporą funkcjonalność. Trzeba jednak przyznać, że niektóre opcje zostały dość głęboko „zakopane” i ich odnalezienie, szczególnie na początku, może sprawić pewien kłopot. A jest tu w czym wybierać, bo nowa konsola, oprócz funkcji znanych z poprzednika oferuje także sporo nowości. Jedną z nich Snap dające możliwość wywołania bocznego paska z dowolną, wybraną przez nas aplikacją. Teraz dla przykładu można jednocześnie grać w dany tytuł i przeglądać dedykowanemu mu poradniki. Na uwagę zasługuje również opcja wstecznego rejestrowania naszej rozgrywki (do 5 ostatnich minut) powiązana z prostym edytorem wideo i możliwością przesyłania stworzonych filmów prosto na serwery YouTube. A skoro już o usługach sieciowych mowa, nie można nie wspomnieć o odświeżonym Xbox Live. Niestety, aby móc skorzystać z niektórych nowych rozwiązań (np. subskrybowania profili innych graczy) trzeba wykupić abonament Gold. Bez niego nie da się też grać w sieci. Co jednak istotne, jedno konto pozwala na zabawę zarówno na Xbox One jak i Xbox 360. Zaś dzięki usłudze Home Gold wszyscy domownicy mogą korzystać z przywilejów opłaconego abonamentu, w tym dwóch darmowych gier, co miesiąc.

Kapitałny kontroler

Podobno ideału nie da się osiągnąć. A jednak, gamepad do Xbox One niemal się o niego ociera. Już poprzedni kontroler Microsoftu przez wielu uznawany był za najlepsze tego typu urządzenie w całej historii konsol domowych. Stworzenie jego następcy musiało być więc ogromnym wyzwaniem - najważniejsze, że się udało. Pad do Xbox One jest jeszcze lepszy i to praktycznie

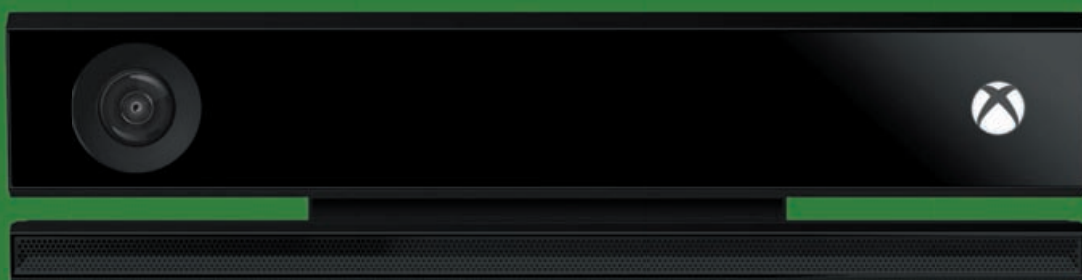
pod każdym względem. Pomimo, że na pierwszy rzut oka wygląda bardzo podobnie do swojego poprzednika to jednak liczne, drobne poprawki robią sporą różnicę i znacząco poprawiają komfort użytkowania. Zdecydowanie najważniejszą z nich jest nowy „krzyżak”, który w końcu działa jak należy. Ciekawą nowinką są też wibrujące niezależnie od reszty konstrukcji spusty. Zapewniają one zupełnie nową formę doznań w takich tytułach jak choćby doskonała Forza Motorsport 5.

Nowy, lepszy Kinect

Sensor ruchu, który zadebiutował jako opcjonalny moduł do Xbox 360 był nieco kontrowersyjny. Sprawdzał się świetnie w określonych tytułach, ale miał też wiele denerwujących ograniczeń. Dla przykładu, aby z niego korzystać należało dysponować odpowiednio dużym pomieszczeniem, a zabawa była możliwa w maksymalnie dwie osoby. Z Kinectem 2.0 (obecnie już opcjonalnym) takich problemów już nie będzie. Dzięki znacznie lepszej kamerze rejestrującej obraz w 1080p udało się nie tylko skrócić wymaganą odległość od sensora czy zwiększyć liczbę grających do sześciu, ale i spowodować, że konsola jest teraz w stanie czytać kody QR. Oczywiście usprawnienia dotknęły również opcjonalnego sterowania Xbox One za pomocą gestów i głosu. Niestety ta ostatnia funkcja nie obsługuje jeszcze naszego języka. Pozostaje mieć nadzieję w najbliższej przyszłości się to zmieni, prace nad tym cały czas trwają.

Domowe centrum rozrywkowe

Choć multimedialne możliwości Xbox One są imponujące, to dla graczy ważne są gry. Nowa konsola Microsoftu jak na razie dopiero buduje swoją bibliotekę tytułów. Twórcy gier zasilają już co prawda XO swoimi najnowszymi produkcjami, ale o faktycznej sile tej konsoli zadecydują dopiero dedykowane jej marki, mające miliony fanów na całym świecie. Halo, Forza, Killer Instinct, Gears of War, Fable, Quantum Break czy nawet zapowiedziana ostatnio druga odsłona odświeżonego Tomb Raidera mogą stanowić wystarczający bodziec do zakupu nowego sprzętu Microsoftu. Zresztą ciekawych gier w nadchodzących miesiącach z pewnością Xboxowi nie zabraknie. ← Maciej Piotrowski



Autor tekstu

Maciej Piotrowski

Szef działu gry. Cała redakcja zazdrości mu jego „pracy” i oferuje bezinteresowną pomoc. Jako baron zgRED do każdej recenzji dokłada swoje fachowe pięć groszy. W wolnych chwilach wsiada do adekwatnych rozmiarów Jeep-a i z uśmiechem pod wąsem pokonuje błotniste bezdroża.



Lenovo zaleca system Windows.

NOTEBOOK DLA

PRAWDZIWYCH GRACZY

z najnowszą kartą graficzną nVidia® GeForce® GTX 860M



LENOVO **Y50**

Zadziwia niezwykle smukłą i nowoczesną konstrukcją. Poraża mocą szybkiego procesora firmy Intel oraz najnowszej karty graficznej nVidia. Zachwyca rewelacyjnym obrazem na **ekranie Full HD**

- ▶ Procesor **Intel® Core™ i7** czwartej generacji
- ▶ System **Windows 8.1**
- ▶ Karta graficzna **nVidia® GeForce® GTX 860M 4GB**
- ▶ Ekran **15,6" Full HD**
- ▶ Głośniki **JBL®** z technologią **Dolby® Advance Audio V2**

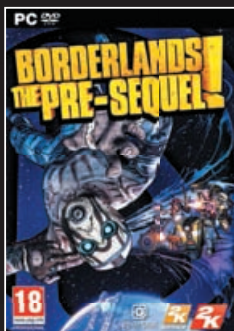


Pracuj na luzie. Baw się na poważnie.  Windows

©2014 Lenovo. Wszelkie prawa zastrzeżone. Lenovo oraz logo Lenovo i Lenovo For Those Who Do to znaki towarowe firmy Lenovo. Microsoft, Windows, oraz logo Windows to znaki towarowe firmy Microsoft Corporation. Powyższa treść nie stanowi oferty w rozumieniu prawa i ma charakter informacyjny. Za ewentualne błędy firma Lenovo nie ponosi odpowiedzialności. *Żywotność baterii zależy od wielu czynników, wliczając ustawienia systemu operacyjnego i sposobu jego wykorzystania.

lenovo FOR
THOSE
WHO DO.

POLECANE GRY



GRA

BORDERLANDS: THE PRE-SEQUEL

Borderlands: The Pre-Sequel przetrzuca graczy na księżyc Pandory, na którym znajdzie się wiele okazji do dzikich strzelanin przy użyciu całkiem nowego uzbrojenia, w otoczeniu pozbawionym powietrza i przy niemal zerowej grawitacji. Po raz pierwszy gracze staną po drugiej stronie barykady jako jedna z czterech postaci budujących przyszłą potęgę korporacji Hyperion. Walcząc ramię w ramię z Przystojnym Jackiem, będą świadkami jego przemiany w tyranicznego megalomana.

CENA OD **119** zł



GRA

ŚRÓDZIEMIE: CIEŃ MORDORU

Śródziemie: Cień Mordoru to niezwykle dynamiczny świat gry, w którym gracze zrealizują swój plan zemsty, w którym Mordor stanie się posłuszny ich woli. Fabuła gry rozpoczyna się od nocnego powrotu Saurona do Mordoru, podczas którego czarni kapitanowie dokonują brutalnych egzekucji zwiadowców Czarnej Bramy. Gracze wcielą się w rolę Taliona – zwiadowcę, który traci swą rodzinę i wszystko to, co było mu bliskie. Zostaje przywrócony do życia przez tajemniczego awatara zemsty. Podczas gdy Talion będzie wprowadzał w życie plan swojej zemsty, gracze odkryją tajemnicę awatara, odkryją pochodzenie Pierścieni Władzy i zmierzą się z ostatecznym nemezis.

CENA OD **119** zł



GRA

SID MEIER'S CIVILIZATION: BEYOND EARTH

W Sid Meier's Civilization: Beyond Earth gracze pokierują rozwojem ludzkości poza ramami czasowymi dostępnymi w tradycyjnych grach serii i stworzą opowieść o przyszłości człowieka na innej planecie. Po raz pierwszy w historii będzie możliwość poprowadzenia frakcji charakteryzującej się zróżnicowaną kulturą i tworzenia nowych cywilizacji. Fani serii otrzymają wachlarz nowych możliwości, w tym nieliniarny rozwój technologii, możliwość dużej modyfikacji wybranej przez siebie frakcji oraz nieznaną planetę, która zmieni tożsamość każdego z przeciwników w zależności od podjętych przez niego wyborów.

CENA OD **119** zł



GRA

OBCY: IZOLACJA

Obcy: Izolacja to survival horror z widokiem w perspektywie pierwszej osoby, utrzymujący napięcie i uczucie strachu jakie towarzyszyło nam podczas oglądania filmu Ridleya Scotta z 1979 roku. Gracze znajdą się w miejscu przesiąkniętym strachem, z nieodłącznym uczuciem zagrożenia życia, w którym bezlitosny i nieprzewidywalny Ksenomorf dopada swoje ofiary wytłaniając się z cienia. Praktycznie bezbronni i zupełnie nieprzygotowani gracze będą zmuszeni do szukania niezbędnych do przeżycia przedmiotów, improwizowania i myślenia nie tylko o ukończeniu samej misji, ale głównie o tym jak pozostać przy życiu.

CENA OD **119** zł

Czy wiesz, że...

...wiele popularnych gier możesz kupić w wersji pudełkowej lub elektronicznej? Oba rozwiązania mają swoich zagorzałych fanów.

Jednym zależy na materialnym, atrakcyjnym wizualnie przedmiocie, który można postawić na półce, inni uważają to za marnowanie wolnej przestrzeni. Dedykowane gadżety i książeczka pachnąca farbą drukarską dla niektórych przegrywa z bezpieczeństwem kopii cyfrowej i możliwością jej zakupu bez wychodzenia z domu.



GORĄCE PREMIERY NA DŁUGIE WIECZORY

Oto najbardziej oczekiwane gry, których premiery planowane są jeszcze przed końcem roku.

➤ ASSASSIN'S CREED: UNITY

Początkowo planowano, iż premiera gry odbędzie się 28 października. Niestety, producent ogłosił właśnie, iż terminu tego nie uda się dotrzymać i na Assassin's Creed: Unity poczekać trzeba będzie nieco dłużej. W najnowszej odsłonie serii miejscem rozgrywki będzie Paryż za czasów rewolucji francuskiej. Świat gry ma być nie tylko zróżnicowany, ale również bardzo duży - największy z dotychczasowych edycji Assassin's Creed.

➤ THE CREW

Produkcja, nad którą pieczę sprawuje Ubisoft ma spore szanse na to, by wyróżnić się nieco na tle konkurencji. Prócz wysokiej jakości oprawy graficznej, gracie docenić mają również rozbudowane funkcje społecznościowe oraz ogromny, otwarty świat. Wygląda na to, że przynajmniej ostatniego elementu możemy być pewni. Jak donoszą testerzy gry w wersji beta - na przejechanie z Miami Beach do LA Beach potrzeba ponad 40 minut. Warto jednak dodać, że czas ten będzie nieco krótszy w przypadku wyższych umiejętności gracza oraz lepszego samochodu.

➤ FAR CRY 4

Po całej serii szaleństw na tropikalnej wyspie z udziałem zapadającego w pamięć Vaasa, Far Cry przenosi nas w góry - a tym samym, na zupełnie nowe wyzniny obłądu. Przemierzaj kontrolowane przez szalonego dyktatora Himalaje, strzelając, szybując, jeżdżąc na słońcach i dewastując z ich pomocą bazy wroga. A to nie koniec atrakcji, jakie skrywa w sobie ten ogromny i atrakcyjny wizualnie teren - Far Cry 4 to bowiem piaskownica pełna zabawek, o której jak dotąd mogłeś tylko pomarzyć.

➤ DRAGON AGE: INKWIZYCJA

Świat Dragon Age ponownie staje w obliczu niebezpieczeństwa, które powstrzymać możesz wyłącznie Ty. Chociaż może nie tylko Ty, bo w tej epickiej kontynuacji jednego z najbardziej rozpoznawalnych tytułów action/RPG znowu zbierzesz ekipę najtwardszych z twardych, którzy staną u Twego boku w odwiecznej bitwie ze złem. Dragon Age: Inkwizycja to dziesiątki godzin wciągającej fabuły, romansów, ciekawych zadań pobocznych i dynamicznej walki, z możliwością bezpośredniego pokierowania bohaterem bądź przejścia w izometryczny tryb taktyczny.

zeskanuj kod
zobacz wszystkie
PREMIERY GIER



na benchmark.pl

➤ GRAND THEFT AUTO V

Piąta odsłona znanej i poważanej na całym świecie serii gier tworzonych przez studio Rockstar, ponownie przedstawia życie w gangsterskim półświatku. Właściciele konsol starej generacji (PS3 i X360) już od ponad roku z wypiekami na twarzy czerpią pełnymi garściami z gry. Pecetowcy z każdym miesiącem są coraz bardziej sfrustrowani brakiem wersji GTA V na komputery PC, a atmosferę dodatkowo podgrzewają dobiegające zewsząd okrzyki zachwytu. Miejmy nadzieję, że pewnego listopadowego dnia doczekamy się finalnej wersji na brakującą platformę.



Wiedźmin 3: Dziki Gon to kombinacja nieliniowej opowieści i otwartego świata oraz jedyny tytuł fantasy, który skupia się na wyborach podejmowanych przez gracza.

Świat ogarnięty chaosem – najgorsze jeszcze przed tobą

Chaos opanował świat. Powietrze jest gęste od napięcia i dymu spalonych osad. Złowrogie imperium Nilfgaardu uderza po raz kolejny, podbijając bezradne Północne Królestwa. Potężne niegdyś siły, które starały się wykorzystać Geralta do własnych celów, odsuwają się na dalszy plan. Myli się jednak ten, kto sądzi, że sytuacja idzie ku lepszemu – na horyzoncie majaczy bowiem złoto o wiele potężniejsze niż wszystko, co dotychczas nękało mieszkańców Kontynentu. Ani dowódcy, ani ich żołnierze nie zdają sobie sprawy, jak niewielka jest ich siła w porównaniu z Dzikim Gonem – owianym legendą ucieleśnieniem zła. Ci straszliwi widmowi jeźdźcy od wieków przemierzają świat sięjąc śmierć i zniszczenie. Jednak tym razem Dzikie Gon ściga jedną osobę – tę, która jest Geraltowi szczególnie bliska.

Nieliniowość i dbałość o szczegóły

Wiedźmin 3: Dziki Gon to ponad 100 godzin nieliniowej rozgrywki, z czego połowa poświęcona jest głównej fabule – wciągającej opowieści, która skupia się na Geralcie i jego bliskich. Żaden fragment rozgrywki nie jest generowany automatycznie – zarówno zadania związane z głównym wątkiem fabularnym, jak i misje poboczne są przygotowywane z ogromną pieczołowitością i umiejętnością wplecione w tętniący życiem świat gry. Misternie skonstruowane przygody składające się na wątek główny i wątki poboczne bez reszty wciągną graczy w to bogate i rozległe wiedeńskie uniwersum.

Nieliniowość jest jedną z kluczowych cech gry – gracze będą dokonywać wyborów na wielu płaszczyznach, a każdy z nich będzie miał swoje konsekwencje. Nawet błahe z pozoru decyzje mogą mieć wpływ na główną linię fabularną – uratowanie syna młynarza przed wyverną może doprowadzić do wydarzeń tak wielkich, jak rozszady na królewskich dworach, a udaremnienie zamachu na życie

jednego z władców może spowodować nieszczęście na jego uciśnionych poddanych. Zadania mogą być wykonywane w dowolnej kolejności – równocześnie lub jedno po drugim. Niezależnie od metody, działania graczy pociągną za sobą konsekwencje, które wpłyną zarówno na bieg opowieści, jak i na sam świat gry. Ich zwieńczeniem są trzy diametralnie różne, grywalne epilogi, rozgrywane się w jednym z dwunastu „stanów świata” – jako całość, gra posiada więc 36 różnych zakończeń.

Wybory i konsekwencje

Sytuacje, które często kładą graczowi wybrać między większym, a mniejszym złem oraz konsekwencje tych decyzji, ponure i nierzadko oddalone w czasie, to znak rozpoznawczy CD Projekt RED. Wybory i ich następstwa leżą u podstaw filozofii studia i są jego największym wkładem w gatunek gier RPG. Wiedźmin 3 kontynuuje tradycję poruszania się w szarej strefie moralności, gdzie nic nie jest jednoznaczne, a ocena postępowania poszczególnych postaci wymyka się prostej definicji dobra i zła. Pomóc lokalnym władzom uwięzić elfy, które są posądzane o przynależność do Scoia'tael czy pozwolić sprawom przybrać inny bieg i zaryzykować

szurm bojówek niełudzki na miasto? Podobnym wyborom zawsze towarzyszą interaktywne dialogi – to do graczy należy decyzja, jaki ton przybierze dyskusja oraz jak i kiedy się zakończy, co z kolei ukształtuje ich przyszłe relacje z bohaterami niezależnymi.

Każda akcja rodzi reakcję i wpływa na świat gry. Poszczególne postaci, potwory czy nawet całe społeczności ulegają zmianom, które wynikają z działań graczy – pozbądź się utopców, a okoliczna wioska zajmie się rybołówstwem; zabij kupca w mieście i obserwuj, jak bankrutują jego partnerzy handlowi. Raz podjęta decyzja rezonuje przez całą grę – jej natychmiastowe konsekwencje to często tylko początek zmian, jakie może zainicjować. ←



WIEDŹMIN

DZIKI GON

DLC

CZYLI (ANTY)BOHATER WSPÓŁCZESNEGO GRACZA

Kiedyś w grach wideo rzecz zupełnie nie do pomyślenia, dziś stały ich element - mowa oczywiście o dodatkach DLC. Czym są, skąd się wzięły i dlaczego na zawsze odmieniły świat elektronicznej rozrywki?

Bawiąc się w tłumaczenie tego enigmatycznego akronimu, DLC (z ang. downloadable content) to nic innego jak najzwyklejsza w świecie „zawartość do pobrania” dla konkretnej gry. Dlaczego więc ten, zdawałoby się, niezbyt groźnie brzmiący twór otrzymał przydomek umieszczony w tytule tego artykułu? By odpowiedzieć sobie na to pytanie, musimy wybrać się w małą podróż w czasie. Podróż do początków DLC, genezy kryjącej jego prawdziwe znaczenie.

Miłe złego początku

Chociaż „pobieranie” w większości przypadków jednoznacznie kojarzy nam się z dobą Internetu, prawda jest zgoła odmienna. Pobierać można było już wcześniej, na sposoby malujące się dzisiaj jako rozwiązania dla desperatów. Pierwszą cyfrową zawartość do swoich maszynek „zasysać” mogli już posiadacze wiekowego Atari 2600 i konsoli Sega Genesis, wykorzystując do tego łączy telefoniczne. Specjalnie uruchomiona dystrybucja (w przypadku Atari dumnie nazwana Gameline) często pozwalała nawet na pobranie kompletnej gry z wykorzystaniem kabla naszego domowego aparatu. Wraz z rozwojem i zwiększoną popularnością, jak i dostępnością Internetu, rozrastało się i samo DLC. Wszyscy fani kultowej już dzisiaj gry strategicznej Total Annihilation z 1997 roku zapewne z przyjemnością wspominają wydawane każdego miesiąca, całkowicie darmowe dodatki i modyfikacje do tej produkcji, udostępniane przez samego dewelopera – studio Cavedog. Ale i świat konsol nie pozostawał dłużny w temacie

DLC, pierwszym urządzeniem biorącym się za bary z bohaterem naszej historii był porzucony i zapomniany nieco przez graczy Dreamcast. Na nim, wsparcie online i DLC było już standardem, nawet jeśli ograniczała je dość skromna pojemnościowa karta pamięci. Na kolejny krok w rozwoju ostawionej „zawartości do pobrania” czekać trzeba było do premiery pierwszego Xboxa.

W parze z narodzinami protoplasty tak popularnego w naszym kraju Xboksa 360, światło dzienne ujrzał również niejaki Xbox Live. To właśnie dzięki tej usłudze i dokładnie w tym miejscu rozpoczyna się era DLC jaką znamy dziś. Microsoft zapoczątkował ich dystrybucję na pełną skalę, udostępniając graczom dodatki do takich gier jak Ninja Gaiden, Halo 2 czy Splinter Cell. I by osiągnąć teraz pełne zrozumienie i jasność sytuacji, wszystko zupełnie za darmo. Jeszcze.

Zbroja dla konia

Kluczowe znaczenie w tej jakże burzliwej historii rozwoju DLC ma tu bowiem właśnie wspomniana darmowość. Niestety dam sobie głowę uciąć, iż jeśli wyskoczyłbym teraz na ulicę i zaczął dowolnego, kroczącego nią gracza pytając o definicję DLC, w jego sformułowaniu pojawiłby się przymiotnik „płatny”. A przecież maglowana przez nas tutaj „zawartość do pobrania” w żadnej części nie zawiera tego wyrazu, ani też nawet nie rozdzieli takich skojarzeń. Skąd więc wzięło się tak trwale zakorzenione już dzisiaj pojęcie? Moment przejścia bohatera tej historii na Ciemną Stronę Mocy i trwałego związania się z pieniędzmi odnajdziemy w epoce PlayStation 3 i Xboxa 360, a konkretniej, pewnego dodatku do niezwykle popularnej gry, który równie dobrze potraktować można już dzisiaj jako żart. Bardzo niesmaczny, trzeba zaznaczyć. Wraz z premierą swojej nowej konsoli, Microsoft odświeżył i zmodyfikował usługę Live. Określone przez twórców mianem Xbox Live Marketplace, xbockowe centrum zakupów wyeliminowało konieczność posiadania karty kredytowej, wprowadzając tzw. Punkty, wymieniane za realną walutę bądź za zakupione w sklepie zdraпки. Jego tropem szybko pośpieszyli inni twórcy konsol, tworząc swoje wersje sklepów cyfrowych. I tak oto rozpoczęła się era realnego płacenia za dawniej darmowe DLC, a jej najbardziej ponurym zwiastunem zdaje się być dodatek w postaci zbroi dla konia z The Elder Scrolls IV: Oblivion, za jedyne \$2.49. Wielu graczy płaciło do dziś. I to, nie ze śmiechu.

Nie ma tego złego?

Oczywiście współczesne DLC to nie wyłącznie skoki na portfel naiwnych i zafascynowanych danym tytułem graczy. Wiele z udostępnianych dzisiaj bądź parę lat wstecz dodatków to kompletne i wartościowe produkty, z których to wymienić można chociażby The Lost and The Damned dla GTA IV czy rozszerzenia dla Portal 2. Wsparcie gry po premierze ze strony twórców pojawia się również w całkowicie darmowej formie, czego najlepszym przykładem może być nasz rodzimy Wiedźmin 2. Oczywiście, nieczne zagrania twórców i wydawców gier ciągle się zdarzają, a domniemane „dodatki”, w rzeczywistości od początku dostępne na płycie z grą i zablokowane przez twórców, są niezaprzeczalnym tego dowodem. Jakby jednak na to nie patrzeć DLC to zawsze szansa na dalsze życie dobrej produkcji, często długo po jej premierze. To, że w przypadku gier z trybem zabawy wieloosobowej jest to niezwykle istotne, dodawać już raczej nie trzeba. A że kiedyś „było za frajer”, a teraz już nie jest – cóż, znak czasów. ◀ Robert Matuszak

Czy wiesz, że...
DLC
to w dosłownym
tłumaczeniu „zawartość
do pobrania” dla
konkretnej gry

ASUS[®]
IN SEARCH OF INCREDIBLE

ASUS zaleca system Windows.



od 4099zł*

G750

z procesorem Intel® Core™ i7

NIEZRÓWNANY W AKCJI



Niewiarygodna
wydajność



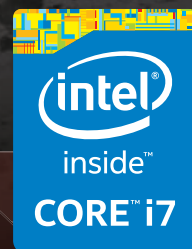
Świetne
chłodzenie



Niesamowity
dźwięk



Pełna
kontrola



Intel, Logo Intel, Intel Inside, Intel Core i Core Inside są znakami towarowymi firmy Intel Corporation w U.S.A. i w innych krajach.

* Sugerowana cena detaliczna

Komputronik[★]
TECHNOLOGIE JUTRA

Logitech | G
SCIENCE WINS



G502 PROTEUS CORE

TAK WYJĄTKOWA JAK TY

Każdy gracz wygrywa w inny sposób. Mysz Proteus Core została zaprojektowana tak, aby zapewnić niespotykane możliwości dostosowania. Podnieś poziom swojej gry dzięki kalibracji w zależności od powierzchni, regulacji ciężkości, przełączaniu czułości i 11 programowalnym przyciskom. Dostosuj mysz G502 Proteus Core do swoich potrzeb, a potem podporządkuj sobie konkurentów.

gaming.logitech.com

